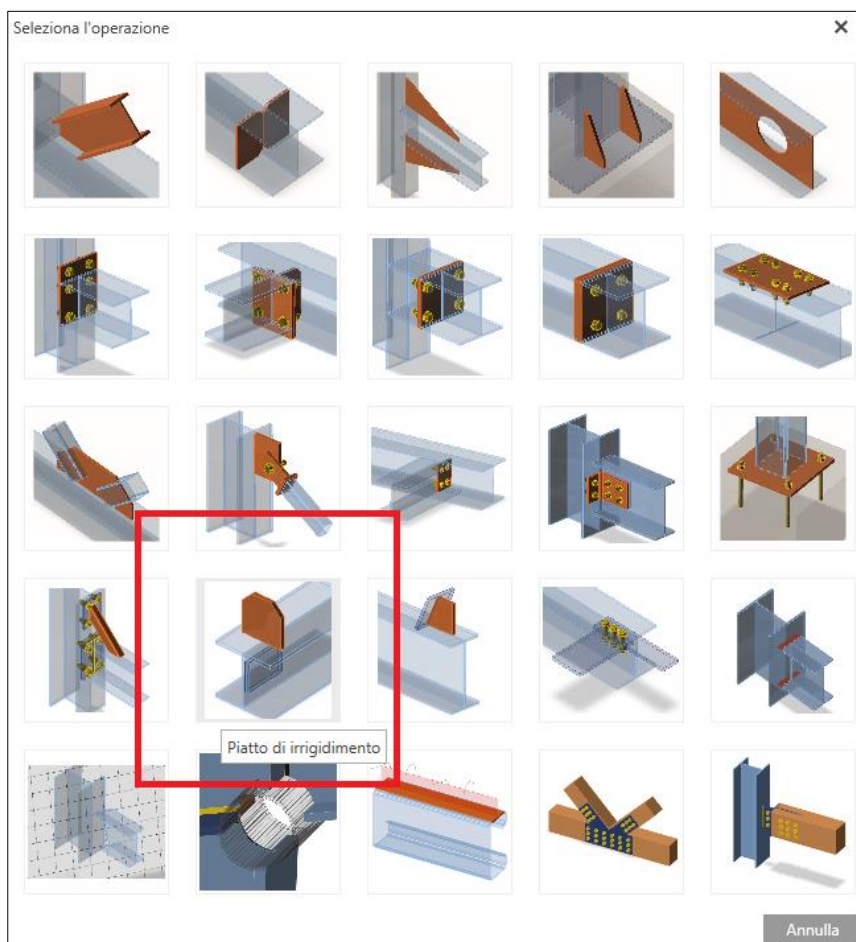
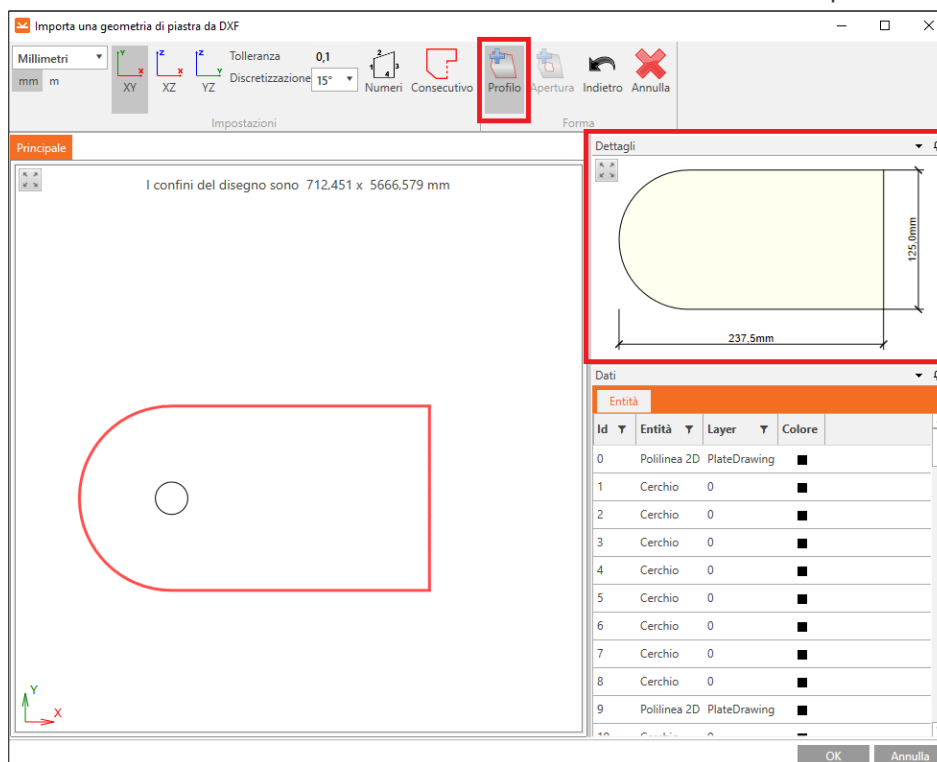


## Come importare un piatto di irrigidimento da file dxf

Inserire il piatto di irrigidimento tramite l'operazione di produzione "Piatto di irrigidimento" e selezionare l'opzione **Poligono** nel campo Forma. Ora puoi scegliere il comando **Dxf** per aprire il tuo disegno \*.dxf.

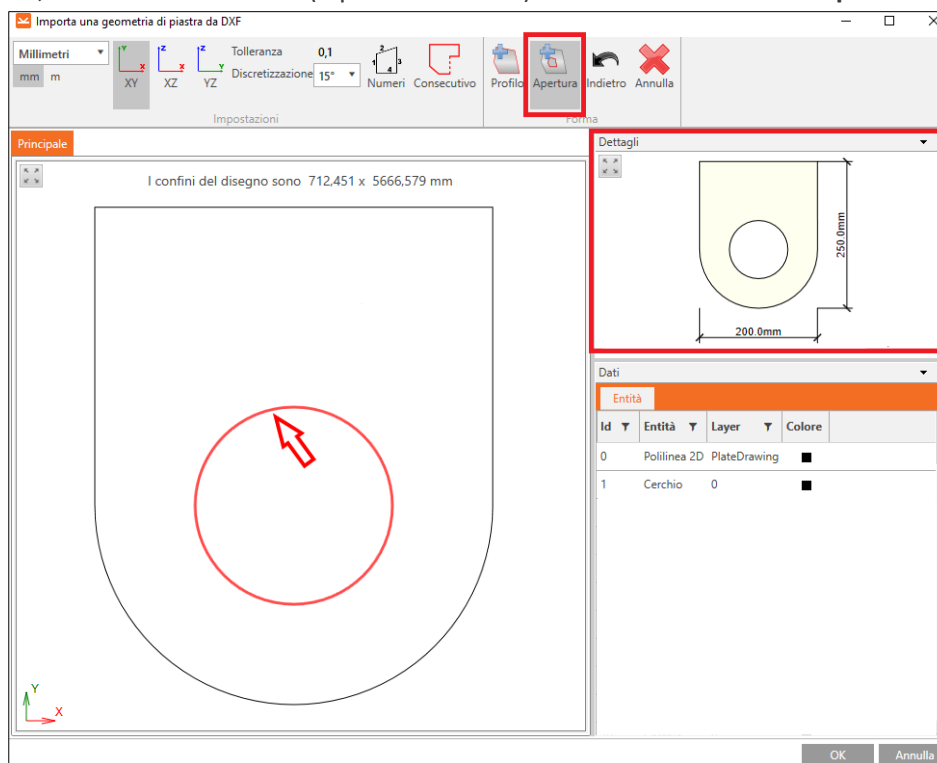


Quindi fare clic sul contorno della forma per selezionare. È possibile selezionare manualmente altre linee premendo il **tasto Ctrl** o fare clic sul comando **Consecutivo** nella barra multifunzione superiore.



N.B. Importare solo la sagoma della piastra senza fori dei bulloni.

Per inserire aperture, selezionare il cerchio (o polilinea chiusa) e fare clic sul comando **Apertura**.



La forma della piastra importata verrà mostrata nella finestra **Dettagli**.

Per completare l'importazione, fare clic sul tasto **OK**.

Se la voce Origine è impostata su **Unione**, il piatto verrà inserito all'origine del sistema di coordinate globali e bisogna spostarlo attraverso le coordinate x, y, z e le rotazioni  $R_x$ ,  $R_y$  e  $R_z$ .

SP5 [Piatto di irrigidimento]		Editor	Copia	Elimina
<b>▼ Piatto di irrigidimento</b>				
Materiale	S 355	▼	+	
Spessore [mm]	30,0	▲	▼	...
Forma	Poligono	▼		
Poligono	Dxf...			
Origine	Unione	▼		
X [mm]	0			
Y [mm]	0			
Z [mm]	0			
Rx [°]	0,0			
Ry [°]	0,0			
Rz [°]	0,0			

In alternativa è possibile riferire il nuovo piatto a un **Elemento** o a una **Piastra**

SP5 [Piatto di irrigidimento]		Editor	Copia	Elimina
<b>▼ Piatto di irrigidimento</b>				
Materiale	S 355	▼	+	
Spessore [mm]	30,0	▲	▼	...
Forma	Poligono	▼		
Poligono	Dxf...			
Origine	Unione	▼		
X [mm]	Unione			
Y [mm]	Elemento			
Z [mm]	Piastra			
	0			
Rx [°]	0,0			
Ry [°]	0,0			
Rz [°]	0,0			