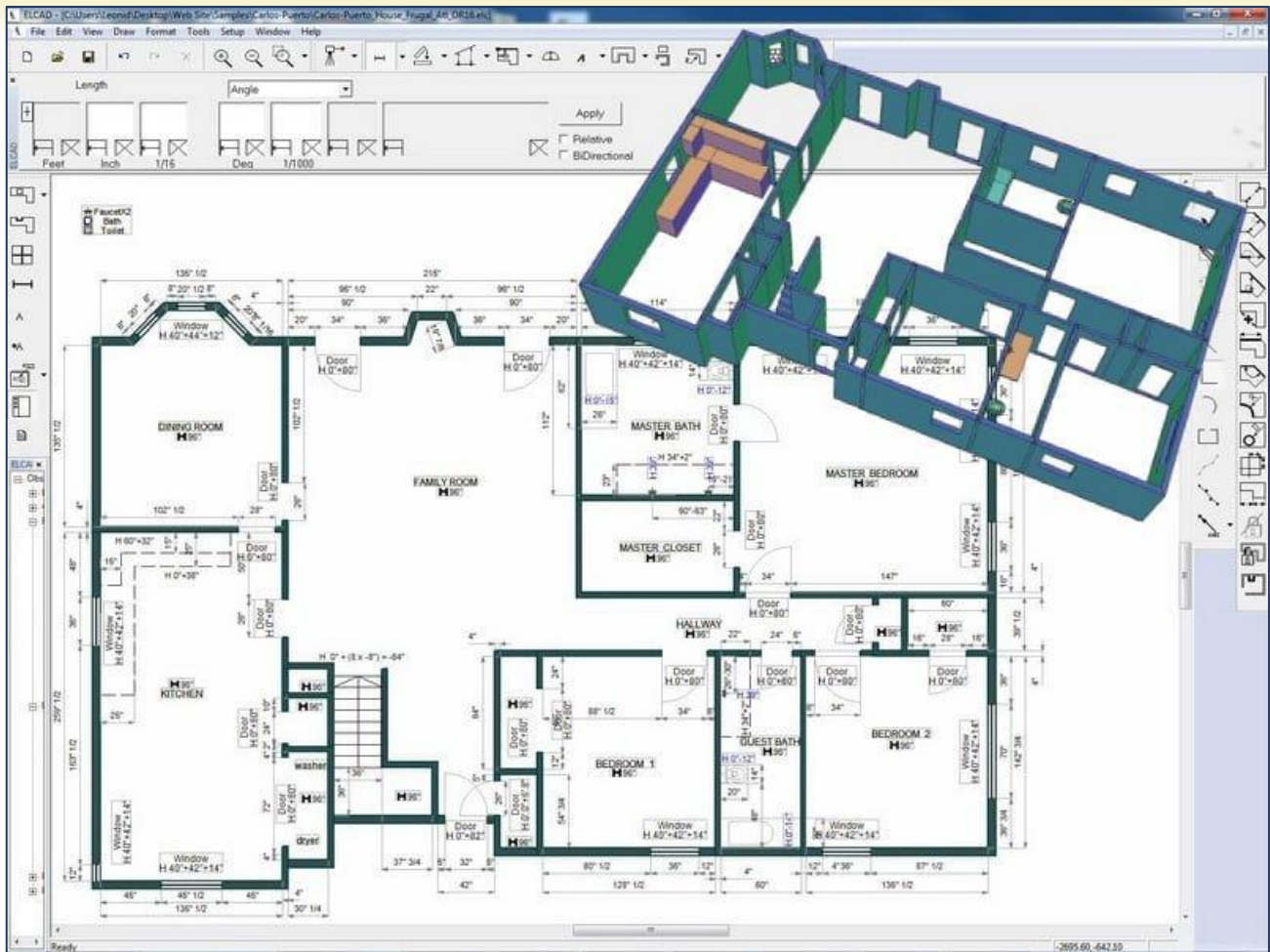


INNODRAW Il software per il rilievo d'interni

Manuale Utente



Sommario

1.	Introduzione	4
2.	Fase iniziale	4
2.1	Avvio del Software	4
2.2	Creare un nuovo disegno	4
2.3	Selezione di un nuovo progetto	4
2.4	Selezione di un nuovo Locale Progetto	5
2.5	Scegliere le unità di misura e il livello di precisione	6
2.6	Modalità di Disegno.....	6
2.7	Selezionare gli elementi nell'area di disegno.....	7
2.8	Finestra inserimento Dati	8
2.8.1	Descrizione finestra inserimento Dati	8
3	Modalità di disegno.....	9
3.1	Disegnare una cucina: disegno a mano libera.....	10
3.2	Disegno di una cucina.....	10
3.2.1	Creare un passaggio	12
3.2.2	Ridimensionare il disegno	13
3.2.3	Ampliamento della cucina	13
3.2.4	Allungare la cucina	14
3.2.5	Disegnare un controsoffitto / soffitto inclinato	14
3.2.5	Verifica delle quote sul disegno	16
4	Aggiungere elementi al disegno.....	16
4.1	Inserire una finestra in una parete della cucina	16
4.2	Inserire una porta in una parete della cucina	19
2.7	Inserire una presa nella parete della cucina	23
2.8	Usare la linea di riferimento – aggiungere un intradosso alla cucina	27
5	Produzione di viste frontali della parete.....	28
5.1	Modificare le quote della linea di riferimento	28
5.1.1	Modifica la lunghezza della linea di riferimento	29
5.2	Inserire una vasca nel bagno	29
5.3	Inserire un pilastro nel Locale	31
5.4	Inserire una scala nel locale	33
6	Disegnare utilizzando il Sistema di misurazione elettronica Elco	35
6.1	Disegnare in modo semi-automatico	35
6.2	Impostazione	35
6.3	Disto: comandi e misurazione	36
6.4	Prendere e inviare una misura agli elementi aggiunti al disegno:	38

7 Comandi di Riferimento	39
8.1 Standard	39
8.2 Visualizzazione	40
8.3 Gestione	41
8.4 Strumenti di disegno	41
8.5 Comandi speciali di disegno	43
8.6 Quote e verifica delle misure	44

1. Introduzione

Benvenuti in InnoDraw, il sistema di misurazione automatica, disegno e modellazione. InnoDraw combina la facilità d'uso di un dispositivo di misurazione elettronico con la versatilità del software EICad, eliminando la necessità di carta e schizzi, aumentando così la precisione e la flessibilità. InnoDraw fornisce una soluzione veloce, affidabile e precisa per il rilievo delle cucine.

2. Fase iniziale

2.1 Avvio del Software

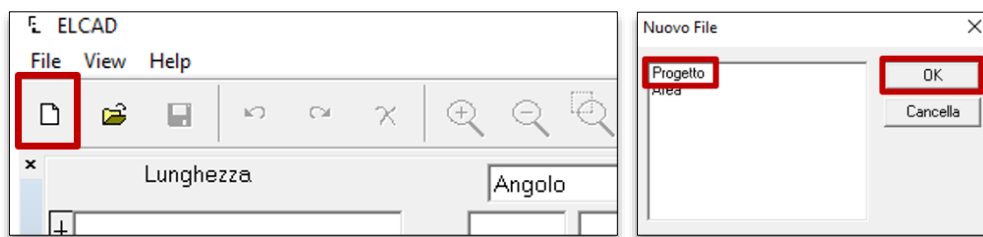
Per avviare il software EICad:

1. Fare doppio clic sull'icona del collegamento **EICad**  o in alternativa, selezionare **Start/Tutti i Programmi/Innodraw/EICad**

2.2 Creare un nuovo disegno

Per creare un nuovo disegno:

1. Clicca su **Nuovo**  o, in alternativa, seleziona **File > Nuovo** sulla barra del menu. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Nuovo File**:

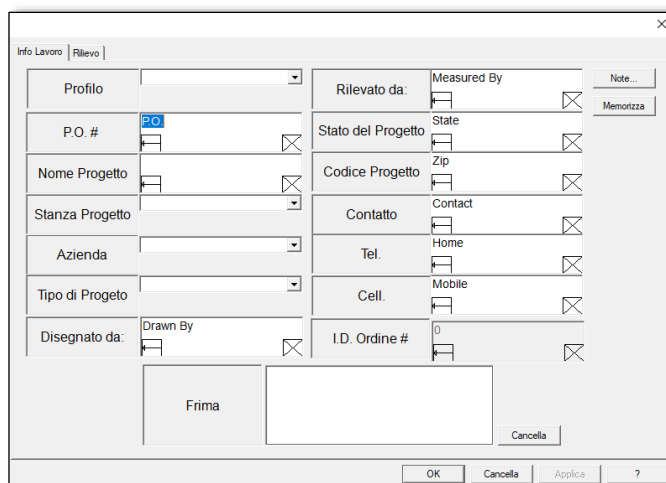


2. Selezionare **Progetto** per un nuovo lavoro o **Area** per creare una nuova area all'interno di un progetto, quindi fare clic su **OK**.

2.3 Selezione di un nuovo progetto

Per preparare un nuovo Progetto:

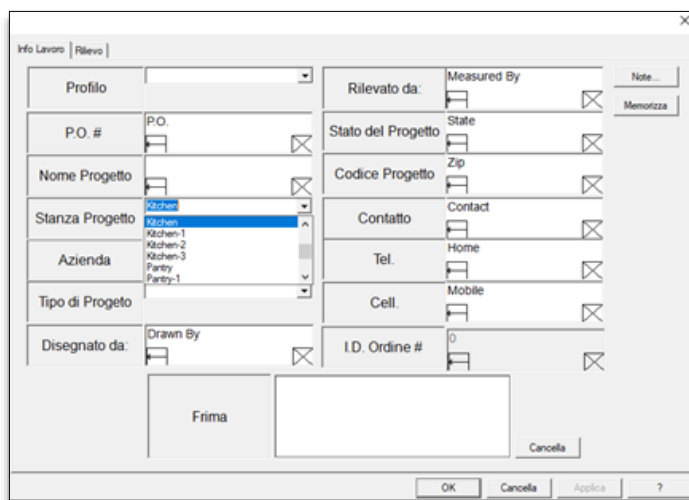
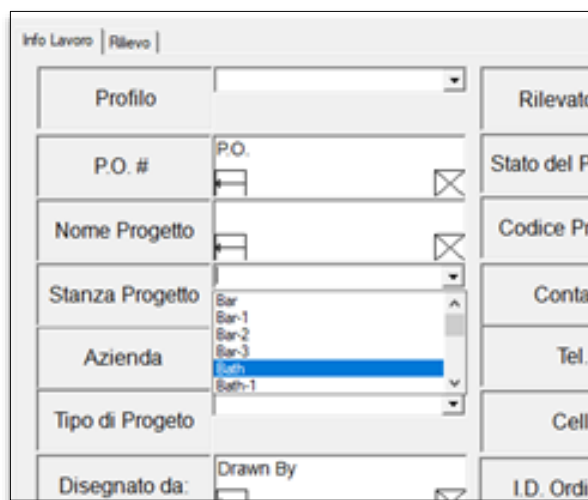
Seleziona **Progetto** nella finestra di dialogo della sezione precedente (finestra Nuovo File) e fai clic su **OK**. La scheda **Info Progetto** appare per inserire tutti i dati del progetto. Con informazioni come: **Profilo**, **Nome Progetto**, **Locale Progetto**, **Azienda**, **Tipo di Progetto**, **Disegnato da**, **Rilevato da**; queste informazioni devono essere inserite prima che il disegno venga abilitato.



2.4 Selezione di un nuovo Locale Progetto

Per preparare un nuovo Locale Progetto:

1. Seleziona il locale in **Locale Progetto** nella nuova finestra di dialogo nella sezione precedente. La scheda della finestra di dialogo **Info Progetto** appare con i valori dell'ultimo progetto aperto. Per inserire un nuovo Locale Progetto in un lavoro precedentemente rilevato, il lavoro deve essere aperto per la prima volta.
2. Sulla scheda della finestra di dialogo **Info Progetto** clicca sulla finestra a cascata **Locale Progetto** e seleziona un locale, (per esempio, Bagno) e clicca **OK**.

3. Apparirà un disegno vuoto.

Nota: Il nome del file predefinito per un disegno ha il formato:

[Job Name]_[Job Area]_[Job Company]_[Job Branch]_DR1.elc

Per esempio: John-Smith_Ktchn_Company2_Branch3_DR1.elc

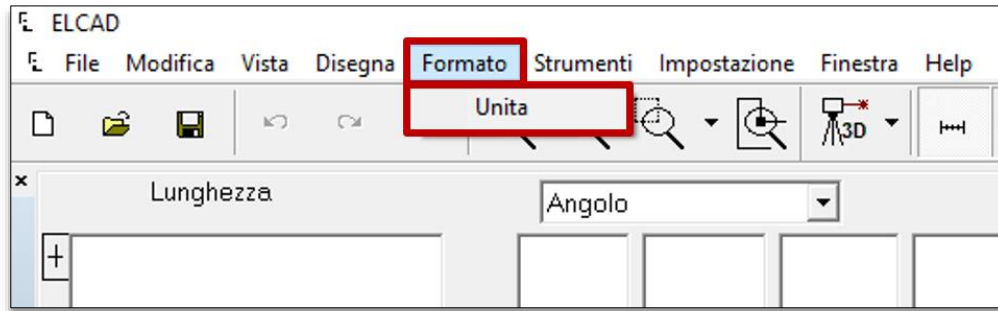
Nota: I testi predefiniti per i campi di dialogo sono nei file di testo, elencati nella tabella seguente, situata nella cartella dell'applicazione Elcad:

C:\Programmi\InnoDraw\EI_Cad\ o per sistemi a 64 bit C:\Programmi(x86)\InnoDraw\EI_Cad\

NOME FILE	DESCRIZIONE
JobInfo.txt	Informazioni Progetto
CompBranch.txt	Azienda/Settore
Areas.txt	Aree
Labels.txt	Etichette

2.5 Scegliere le unità di misura e il livello di precisione

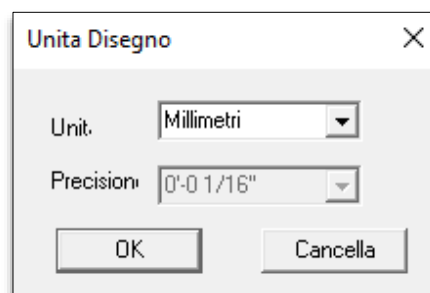
Prima di iniziare un progetto è necessario selezionare l'unità di misura che verrà utilizzata, Imperiale o Metrica. **È necessario farlo soltanto una volta; l'unità di misura scelta verrà memorizzata con il Progetto.** Per le unità imperiali è anche possibile selezionare il livello di precisione delle misure.



La scelta verrà utilizzata come predefinita per i nuovi disegni fino a quando non verrà cambiata.

Nota: Non è possibile modificare l'unità di misura scelta una volta iniziato il disegno. Per selezionare l'Unità di disegno e precisione:

- 1 Selezionare **Formato > Unità** dalla barra di accesso rapido. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Unità Disegno**:



- 2 Selezionare l'unità di misura dalla casella a cascata Unità.
- 3 Selezionare la precisione (frazioni) dalla casella a cascata inferiore.



Nota: La precisione selezionata è disponibile solo per le Unità Imperiali (Feet, Inch).



2.6 Modalità di Disegno

Ci sono due modalità di disegno: la **modalità Selezione** e la **modalità Disegno**.

- Comando **Seleziona** - Utilizza il comando Seleziona per selezionare i contorni del disegno e per inserire le misure.

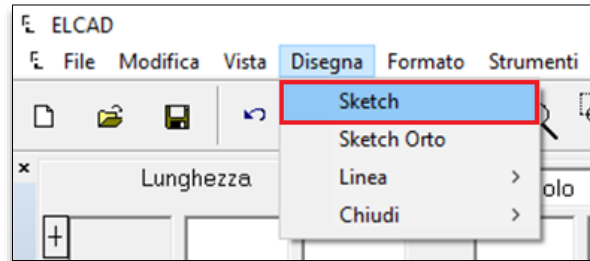
Attivare il comando **Seleziona** premendo il pulsante **Seleziona**  o dal menu della barra di accesso rapido **Modifica > Seleziona**. Il comando **Seleziona** si attiva automaticamente dopo aver selezionato il comando

Chiudi forma . Per selezionare più linee/elementi o deselectare singolarmente linee di contorno già selezionate (quando con la selezione complessiva non è fattibile), cliccare il comando **Selezione Multipla** 

- che puoi trovare selezionando la freccetta verso il basso  accanto al pulsante **Seleziona** .

- **Modalità Disegno** - Utilizzare la modalità disegno con il comando **Disegna** per abilitare le funzioni di disegno per generare armadi, contorni di pareti o controsoffitti. Per accedere alla modalità **Disegna**, premere il pulsante

della barra degli strumenti  o selezionare **Disegna** dalla barra di accesso rapido: **Disegna > Disegno**



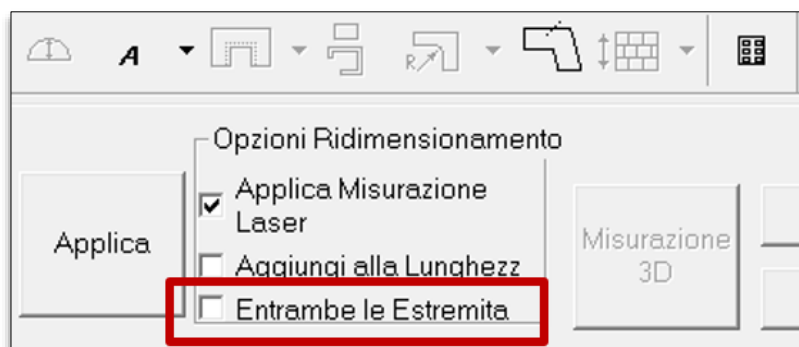
Nota: l'attivazione del comando **Disegno** annulla il comando **Seleziona**  e viceversa.

2.7 Selezionare gli elementi nell'area di disegno

Questa sezione descrive **come selezionare una linea nell'area di disegno**. Con il sistema InnoDraw, linee e altri elementi possono essere selezionati facendo scorrere il cursore del mouse su di essi. Questo metodo è più vantaggioso rispetto alla finestra di selezione, quando si selezionano singoli elementi all'interno di un disegno.

Nota: È possibile selezionare un oggetto con la finestra di selezione tenendo premuto il tasto destro del mouse...

Quando si seleziona una linea sul disegno, puoi anche selezionare un'estremità per ulteriori azioni sulla linea selezionata. Ad esempio, se la linea viene ridimensionata, l'estremità selezionata è la parte finale che si muove mentre l'altra estremità rimane fissa.




Nota: Se la casella di controllo ☐ **Entambe le Estremità** viene spuntata prima di selezionare una linea, entrambe le estremità saranno selezionate e spostate quando la linea viene ridimensionata.

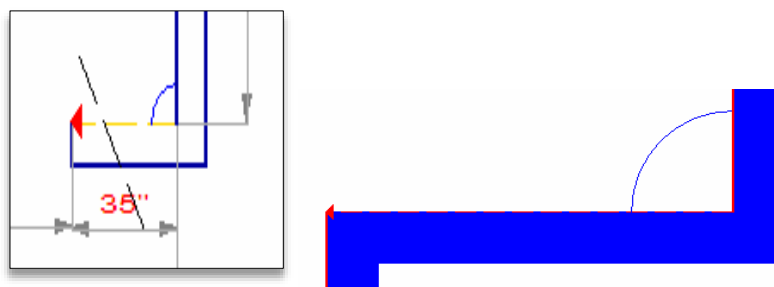


Esempio parete con opzione **"Entambe le Estremità"** attivata

Per selezionare una linea e un determinato punto finale:

1. Clicca  per attivare il comando **Seleziona**.
2. Fai scorrere il mouse sopra alla linea che si desidera selezionare. Per selezionare una particolare estremità fai

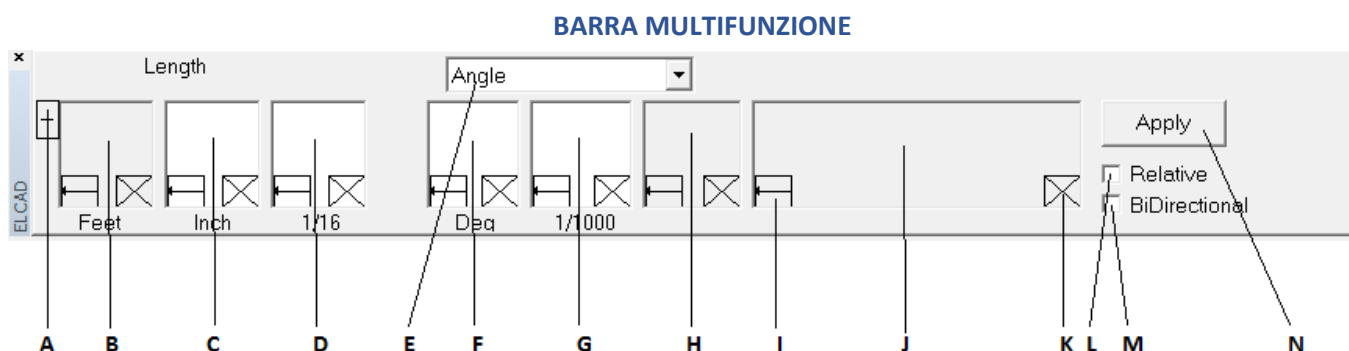
scorrere la linea tratteggiata creata dal mouse più vicina a quell'estremità.



- La linea selezionata si trasforma in linea tratteggiata (di colore rosso). L'estremità selezionata è indicata da una freccia rossa. L'estremità opposta ha una misura dell'angolo con il suo lato adiacente.

2.8 Finestra inserimento Dati

L'immissione dei dati viene eseguita attraverso la finestra di inserimento dati nella parte superiore dello schermo.



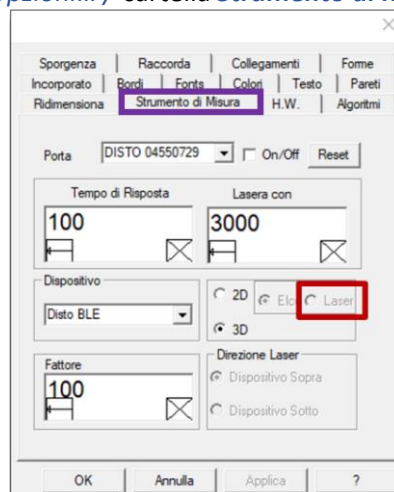
2.8.1 Descrizione finestra inserimento Dati


ITEM	DESCRIZIONE
A	Valore Positivo/negativo. Ad esempio, sporgenza o lunghezza della relativa linea.
B, C, D	Lunghezza della linea da inserire. La modalità in cui questo campo viene utilizzato da diversi comandi, è descritta in ciascuna definizione del comando.
E	Metodo di determinazione della linea selezionata: <ul style="list-style-type: none"> Angolo – L'angolo misurato tra la linea e la sua linea adiacente, Lunghezza – La lunghezza della diagonale che collega la parte finale della linea selezionata con l'estremità della linea adiacente.
F G, H	Angolo / Lunghezza (vedi sopra) La modalità in cui questo campo viene utilizzato da diversi comandi è illustrata nella descrizione di ciascun comando.
I	Backspace (tasto di cancellazione per tornare indietro)
J	Free text, for labels – Inserimento libero del Testo, per etichette
K	Cancella
L	Relativo – inserendo un valore in B, C, D aggiunge una lunghezza a quella esistente (positiva o negativa)

M	<p>Ridimensionamento bidirezionale - Se Entrambe le Estremità <input type="checkbox"/> Entrambe le Estremità è spuntato prima di selezionare una linea, entrambe le estremità verranno selezionate e spostate quando la linea viene ridimensionata, per ottenere la lunghezza inserita in B, C, D.</p> <p>Se il comando Relativo (L) <input type="checkbox"/> Relative viene spuntato, la metà degli inserimenti della lunghezza in B, C, D viene aggiunta o sottratta da ciascuna estremità finale della linea.</p>
N	<p>Applica valori inseriti <input type="button" value="Apply"/> - Esegue il ridimensionamento</p>

3 Modalità di disegno

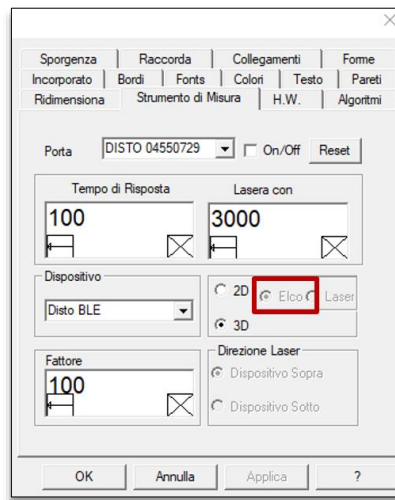
- **Manuale** - Disegno manuale, misurazione manuale con metro a nastro e immissione manuale di dati mediante riconoscimento della scrittura manuale o utilizzando la tastiera su schermo o hardware. I dati di misura inseriti sono uniti al contorno selezionato quando si clicca sul pulsante **Applica**.
- **Semi-Automatico – Laser** – Disegno manuale con misurazioni di DISTO e immissione automatica dei dati. Negli strumenti del menu **Strumenti > Opzioni...** / cartella **Strumento di Misura**. Selezionare la modalità **Laser**.




Quando la modalità Laser è selezionata l'icona del pulsante di misurazione del dispositivo sulla barra degli strumenti superiore è simile .


Questa modalità richiede che il misuratore laser DISTO sia collegato.

- **Automatico - Elco** - Disegno automatico, immissione automatica dei dati. Nella barra di accesso rapido **Strumenti > Opzioni...** > cartella **Strumento di Misura**
- Selezionare il pulsante **Elco**.



Quando la modalità Elco è selezionata, l'icona del pulsante di misura del dispositivo sulla barra degli strumenti superiore è simile. 

Questa modalità richiede che il sistema Elco sia collegato. Vedi **Error! Reference source not found.** (Errore! Fonte di riferimento non trovata).



Nota: Quando il dispositivo di misurazione è già collegato (il pulsante di misurazione del dispositivo è acceso) utilizzare il tasto di attivazione (Toggle) del dispositivo  dalla tendina del dispositivo di misurazione per passare da una modalità Elco e Laser. Se il dispositivo di misura non è collegato, utilizzare il pulsante di opzione Elco / Laser in:


Strumenti > Opzioni... > Strumento di Misura (scheda sopra).

3.1 Disegnare una cucina: disegno a mano libera

È possibile tracciare il contorno della zona e correggere le sue dimensioni in base alle misurazioni. Una linea di disegno è di **colore rosso** fino a quando viene determinata la sua lunghezza. Una linea determinata invece è indicata dal **colore giallo**. Le funzioni di ridimensionamento avanzate forniscono funzionalità di ridimensionamento per i disegni. In questa sezione è rappresentato il disegno di una cucina.


3.2 Disegno di una cucina

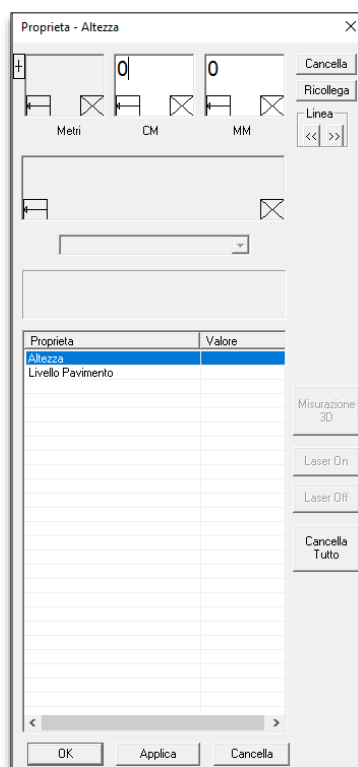
- Aprire un disegno vuoto **File > Nuovo > Progetto**. Una volta aperto clicca sul pulsante **Disegna**  per inserire la modalità **Disegna** e per entrare nella modalità di disegno ortogonale clicca **Ortogonale**  modalità in cui la linea successiva viene disegnata con un angolo di 90 gradi verso quello precedente. (altrimenti su può fare dalla barra di accesso rapido **Disegna > Linea > Ortogonale**)

Nota: fare clic sul pulsante **Diagonale**  per accedere alla modalità di disegno diagonale se si desidera disegnare una linea con un angolo libero rispetto a quello precedente.

- Il disegno del contorno della cucina avviene mediante una serie di clic sui suoi angoli senza duplicare il primo.

Non è necessario creare le quote esatte basta solo la forma generale e le proporzioni. I lati vengono creati automaticamente mediante il collegamento dei punti cliccati - lasciando l'ultimo lato aperto.

- Per chiudere ortogonalmente il contorno della cucina (con angoli retti) nel punto di partenza, fare clic sul pulsante **Chiudi forma**. 
- Viene visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà – Altezza**.



La finestra di dialogo **Proprietà - Altezza** del locale consente di inserire l'altezza generale del locale e il livello del pavimento.

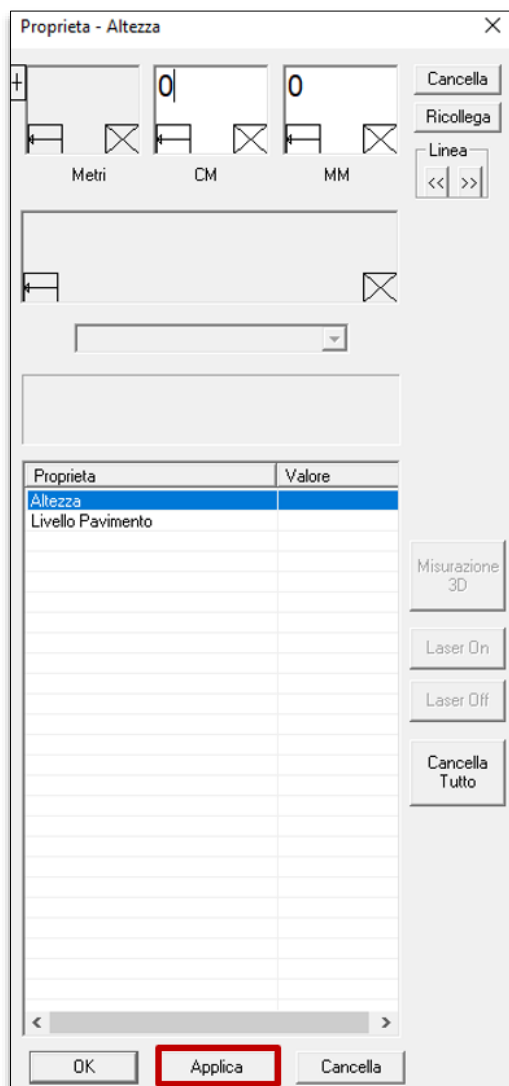
PROPRIETA'	DESCRIZIONE	RICHiesto
Altezza	Altezza generale del Locale - Distanza verticale dal pavimento al soffitto. Solitamente il valore più piccolo quando il soffitto non è a piombo.	SI
Livello Pavimento	Distanza verticale tra il pavimento del Locale corrente e il pavimento livello 0 del Locale di riferimento. Questo è necessario per quando si uniscono 2 o più camere / aree con diversi livelli del piano come un abbassamento nel piano del garage	NO

Per inserire un valore per una proprietà, selezionare il nome della proprietà, immettere i dati nella finestra di dialogo sotto la voce “valore” fare clic su: **Applica > OK**.

È necessario inserire tutti i valori richiesti in base alla tabella sopra. Quando hai terminato cliccare **OK**. L'etichetta di testo indicante l'altezza apparirà al centro del locale.



Nota: È inoltre possibile impostare o modificare l'altezza del locale e il livello del pavimento anche in seguito,

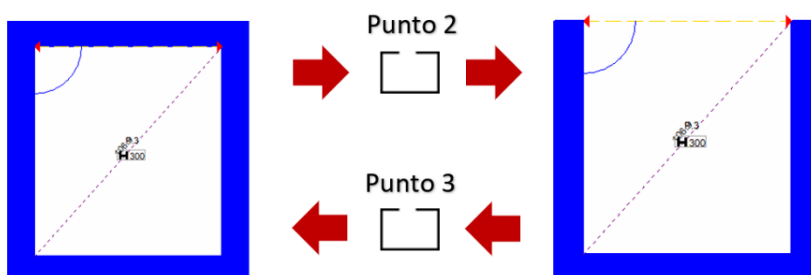
premendo il comando di **Altezza Locale**  nel menu a discesa sotto il pulsante **Altezza Parete** 



Proprieta	Valore
Altezza	
Livello Pavimento	

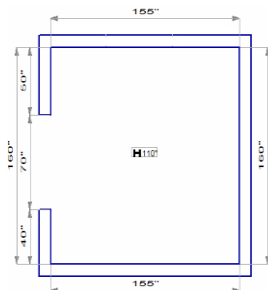
3.2.1 Creare un passaggio

1. È possibile realizzare un passaggio in qualsiasi parete facendo clic sul comando **Disegna Ingresso**  prima di selezionare la parete sullo schermo durante il disegno a mano libera, descritto nella sezione precedente.
2. Puoi anche convertire qualsiasi parete del locale già disegnata in un passaggio scorrendo con il mouse sulla parete desiderata e facendo clic sul comando **Disegna Ingresso** .
3. Scorrendo con il mouse sopra il passaggio e facendo clic sul comando **Disegna Ingresso** il passaggio si convertirà in una parete normale.




3.2.2 Ridimensionare il disegno

Questa sezione mostra come ridimensionare le quote esterne dell'area di disegno. Viene utilizzato il seguente disegno:





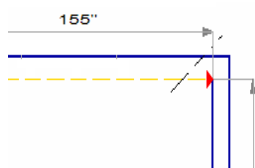
3.2.3 Ampliamento della cucina

Quando le pareti della cucina sono tutte esattamente ortogonali, la cucina può essere ampliata in un unico passaggio. Il tasto **Ortogonale**  (oppure: **Disegna > linea > Ortogonale**) viene premuto per mantenere angoli di 90 gradi per qualsiasi cambiamento nel disegno. In questa modalità, quando la parete superiore viene allungata, la parete inferiore viene allungata in modo da mantenere gli angoli di 90 gradi tra le pareti superiore e inferiore e la parete destra.

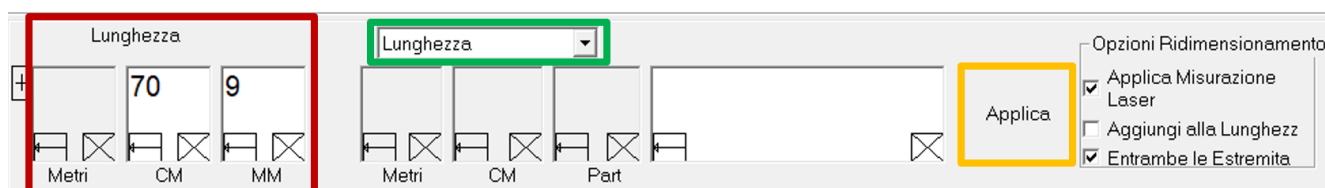
Nota: se gli angoli tra pareti **non sono di 90 gradi**, questo metodo non funziona (vedi esempio sotto).

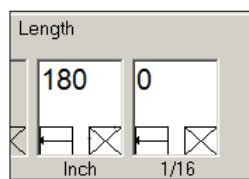
Per allargare la cucina allungando la parete superiore:

- Fare clic sul comando **Seleziona**  per accedere al comando di selezione e fare clic sul comando **Ortogonale**  per mantenere angoli di 90 gradi.
- Scorri sulla sezione esatta della parete superiore vicino al suo punto finale destro. **Il punto finale esatto diventa il punto selezionato che si muoverà.** (Lo stesso risultato può essere ottenuto selezionando il lato destro della sezione inferiore)

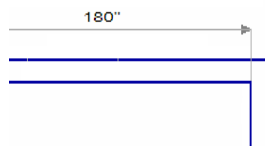


- La lunghezza della linea selezionata appare nell'area di immissione dei dati in alto. Immettere un valore maggiore per la lunghezza e fare clic su **Applica**.







- La parete destra è stata allungata verso destra. Si noti che anche la linea parallela nella parte inferiore del disegno si è allungata.

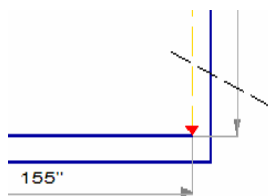


3.2.4 Allungare la cucina

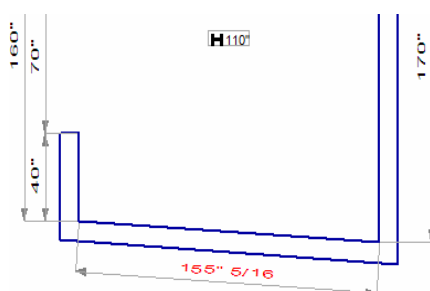
In questo esempio, solo la parete destra del disegno della cucina viene allungata, usando la funzione di disegno **"Diagonale"**.

Per allungare correttamente la parete della cucina:

- Clicca il comando **Seleziona**  per entrare nella modalità di selezione e clicca il comando  **Diagonale** (oppure vai su: **Disegna > Linea > Diagonale**) per entrare nella modalità di disegno Diagonale.
- Scorri sulla parete destra vicino alla parte inferiore. In questo modo il punto finale inferiore diventa il punto che si muoverà.




La lunghezza della sezione viene visualizzata nell'area di immissione dei dati. Sostituirla con un valore maggiore (170") e fare clic su **Applica**. Solo la parete destra si è allungata e la sezione inferiore ora è diagonale.

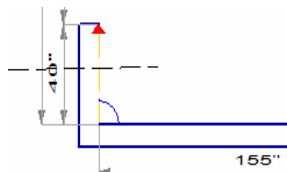


3.2.5 Disegnare un controsoffitto / soffitto inclinato

In questo esempio, la sezione inferiore della parete sinistra viene disegnata come una parete bassa, ovvero la sua altezza risulta inferiore rispetto all'altezza del soffitto. Per indicare la parete in basso a sinistra come parete bassa:

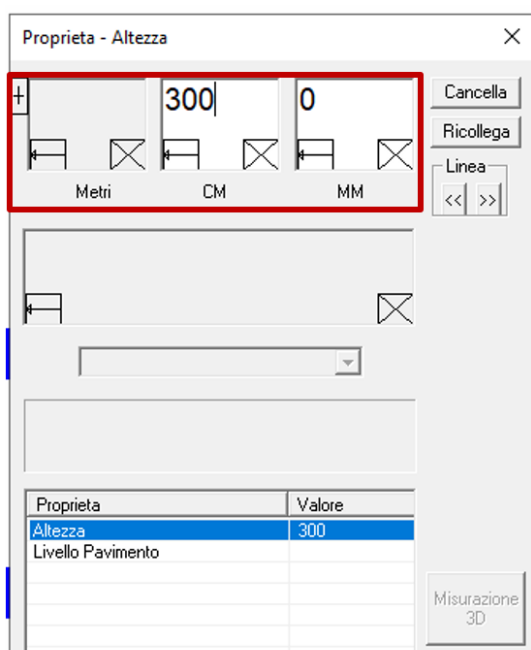
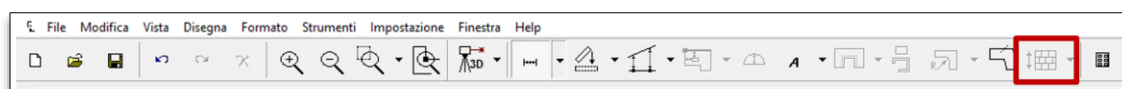
- Clicca sul comando **Seleziona**  per entrare nella modalità di selezione.

2. Scorri sulla sezione della parete in basso a sinistra in qualsiasi punto della sezione.



3.

4. Clicca sul tasto nella barra degli strumenti  **Altezza Parete**. Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà – Altezza** (della parete).



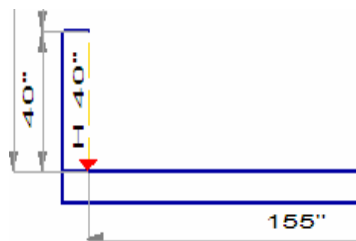
1. La finestra di dialogo **Proprietà - Altezza** (della parete) consente di inserire le altezze delle pareti su entrambe le estremità, nel caso in cui siano diverse l'una dall'altra (una parete sotto un soffitto inclinato) o dall'altezza generale del locale (una parete bassa). Le altezze delle pareti vengono visualizzate sullo schema adiacente alla parete.

PROPRIETA'	DESCRIZIONE	RICHiesto
Altezza (a sinistra)	Altezza finale della parete sinistra – distanza verticale dal pavimento al soffitto sull'estremità sinistra della parete.	SI
Altezza (a destra)	Altezza finale della parete destra – Distanza verticale dal pavimento al soffitto sull'estremità destra della parete.	SI Dovrebbe essere uguale ad altezza (a dx) in caso di parete bassa

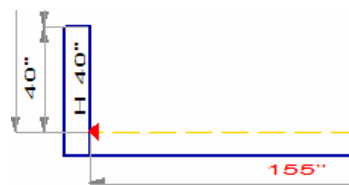
- Per inserire un valore per una proprietà, selezionare il nome della proprietà, immettere il valore nell'area di inserimento dati nella finestra di dialogo sopra e fare clic su **Applica**. È necessario inserire tutti i valori richiesti in base alla tabella sopra. Al termine, fai clic su **OK**. L'etichetta dell'altezza della parete appare adiacente alla parete.
- InnoDraw ti richiede di **selezionare 2 linee**. Ci sono due possibilità di definire la sezione della parete bassa, in

relazione alla parete inferiore adiacente.

- a. Per abbassare l'altezza solo per la parte inferiore sinistra progettata, scorrere sulla parete sinistra in fondo e fare clic su **Fine**. Il disegno appare come segue. L'altezza della parete è indicata sulla sezione bassa della parete.



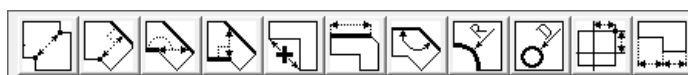
- b. Per abbassare l'altezza lungo l'intera sezione della parete sinistra, scorrere sulla parete inferiore a sinistra e cliccare su **Fine**. Il disegno appare come segue:



Nota: In alcuni casi, **quando la parete bassa è tra due pareti a piena altezza è necessario scorrere sulla parete due volte su entrambi i lati**, invece di cliccare su **Fine**.

3.2.5 Verifica delle quote sul disegno

Utilizzare la barra degli strumenti di quotatura e di verifica delle misure posti sul lato destro dello schermo per misurare e indicare le quote sul disegno.




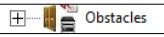

4 Aggiungere elementi al disegno

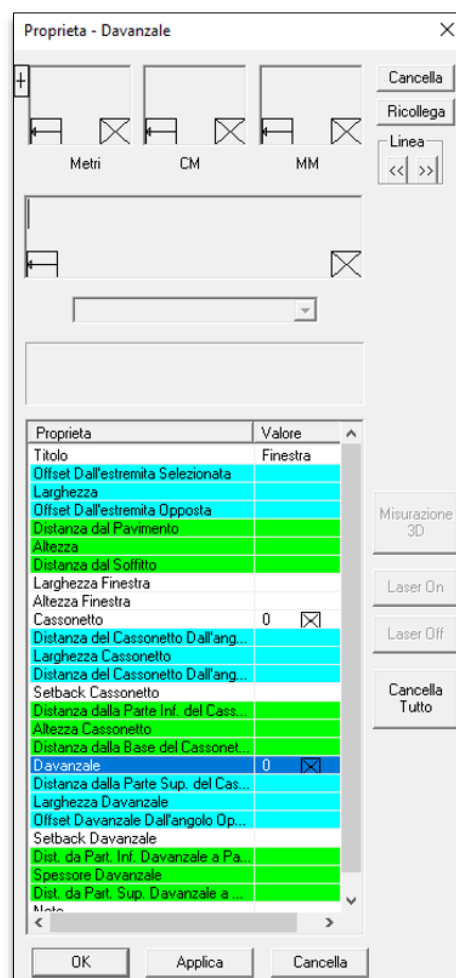
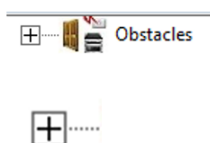
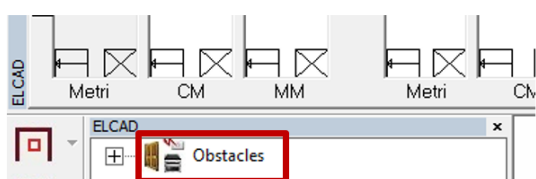
Questa sezione mostra come aggiungere vari elementi a un disegno di base del locale cucina, tra cui finestre, porte, prese, ecc.

4.1 Inserire una finestra in una parete della cucina

Questa sezione mostra come aggiungere una finestra al disegno di una zona cucina. Per aggiungere una finestra ad una parete:

1. Clicca sul tasto **Seleziona**  per inserire il comando di Selezione.
2. Con la linea tracciata dal mouse scorri più vicino al punto finale selezionato cui è più vicino uno degli angoli della finestra (cioè se uno degli angoli della finestra è più verso il punto finale della parete di destra o di sinistra). La prima distanza misurata parte dal punto finale selezionato.

- Fare clic sul pulsante **Elementi**  sulla barra degli strumenti di sinistra,
- fare clic su  sulla sezione **Elem. Costruttivi** nella finestra di sinistra. Per espandere l'elenco e fare clic su **Finestra** nell'elenco degli accessori. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà – Distanza Dall'estremità Selezionata**.
- La finestra di dialogo **Proprietà finestra (Proprietà – Distanza Dall'estremità Selezionata)** consente di inserire le proprietà della finestra. Le proprietà delle misure vengono visualizzate nel disegno in una casella proprietà adiacente alla posizione della finestra.

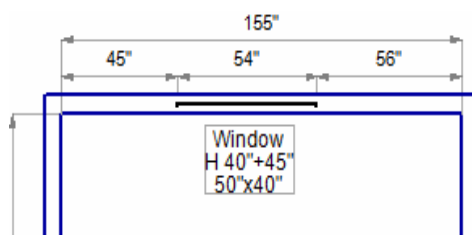


PROPRIETA'	DESCRIZIONE	RICHIESTO
Titolo	Etichetta modificabile che descrive la finestra. La parola sotto la colonna "valore" predefinita è finestra	SI
Distanza Dall'estremità Selezionata	Distanza lungo la parete dall'angolo selezionato per chiudere il contorno della finestra. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI
Larghezza	Larghezza della finestra, rivestimento incluso.	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dalla lunghezza complessiva della parete e dalle due distanze. In questo caso, la seconda distanza è richiesta.

Distanza Dall'Estremità Opposta	Distanza lungo la parete dall'angolo opposto (non selezionato) per chiudere il contorno della finestra. I valori positivi sono nella direzione interna.	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dalla lunghezza totale della parete e dalla prima distanza e dalla larghezza. La larghezza in questo caso è richiesta.
Distanza dal pavimento	Distanza verticale dal pavimento alla parte inferiore della finestra	SI
Altezza	Altezza della finestra stessa, incluso il Rivestimento	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dall'altezza totale della parete, dalla distanza inferiore al piano (di rivestimento) e dal soffitto, che sono richieste in questo caso
Distanza dal soffitto	Distanza verticale dalla parte superiore della finestra al soffitto.	NO. Se vuoto, questo valore è calcolato dall'altezza della parete complessiva, dalla Distanza inferiore al piano (di rivestimento) e dall'altezza della finestra richiesta in questo caso.
Larghezza finestra	Larghezza della finestra, rivestimento non incluso.	NO
Altezza finestra	Altezza della finestra, rivestimento non incluso.	NO
Cassonetto	Spuntare se c'è un cassonetto sopra alla finestra	NO
Distanza del Cassonetto dall'angolo selezionato	Distanza lungo la parete dall'angolo selezionato per chiudere il contorno del cassonetto. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI
Larghezza Cassonetto	Larghezza del cassonetto	NO
Distanza del cassonetto dall'angolo opposto.	Distanza lungo la parete dall'angolo opposto (non selezionato) per chiudere il contorno del cassonetto. I valori positivi sono nella direzione interna.	NO
Arretramento Cassonetto	Distanza dalla parete alla parte anteriore del cassonetto	SI
Distanza dalla parte inferiore del Cassonetto al Pavimento	Distanza verticale dal pavimento al fondo del cassonetto	SI
Altezza Cassonetto	Altezza del cassonetto stesso	NO
Distanza dalla Base del Cassonetto	Distanza verticale dalla parte superiore del cassonetto al soffitto	NO
Davanzale	Controlla se c'è un davanzale sopra la finestra	NO
Distanza dalla parte superiore del cassonetto al soffitto	Distanza lungo la parete dall'angolo selezionato per chiudere il contorno del davanzale.	SI

	I valori positivi sono nella direzione interna	
Larghezza Davanzale	Larghezza del davanzale	NO
Distanza davanzale dall'angolo opposto	Distanza lungo la parete dall'angolo opposto (non selezionato) per chiudere il contorno del davanzale. I valori positivi sono nella direzione interna	NO
Arretramento Davanzale	Distanza dalla parete alla parte anteriore del davanzale	SI
Dist. da part. Inf. davanzale a pavim.	Distanza verticale dal pavimento alla parte anteriore del davanzale	SI
Spessore Davanzale	Altezza del davanzale stesso	NO
Dist. da part. Sup. davanzale a pavim.	Distanza verticale dalla parte superiore del davanzale al soffitto	NO
Note	Note – inserimento libero del testo	NO


6. Per inserire un valore per una proprietà, selezionare il nome della proprietà, immettere il valore nell'area di inserimento dei dati nella finestra di dialogo sopra e fare clic su **Applica**. È necessario inserire tutti i valori richiesti in base alla tabella sopra. Al termine, fai clic su **OK**. La finestra appare con le sue quote orizzontali e l'etichetta di testo vicino ad essa.

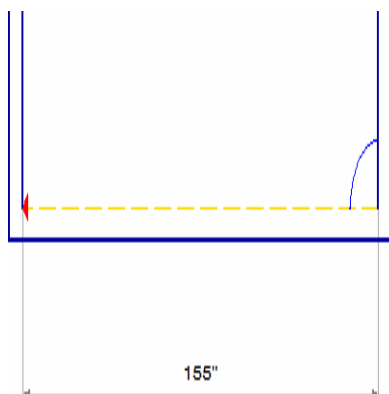


4.2 Inserire una porta in una parete della cucina

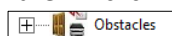
Questa sezione mostra come inserire una porta al disegno di una cucina. La procedura per l'inserimento di una porta è simile all'inserimento di una finestra nella sezione precedente.

Per inserire una porta all'interno di una parete:

1. Clicca sul tasto **Seleziona**  per inserire la modalità di Selezione.
2. Con la linea tratteggiata tracciata dal mouse, scorri sopra alla parete in cui si desidera aggiungere la porta. Scorrila più vicino al punto finale selezionato cui è più vicino uno degli angoli della porta (cioè se uno degli angoli della porta è più prossimo all'angolo della parete di destra o di sinistra). La misurazione della prima distanza parte dal punto finale selezionato.

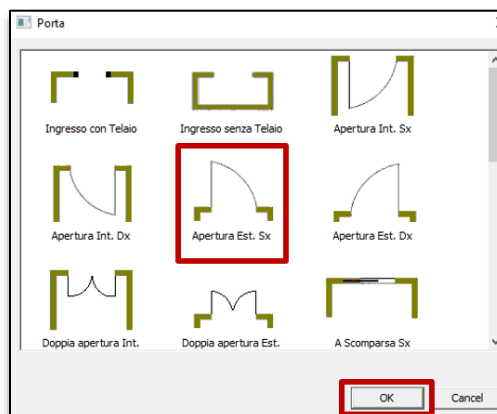
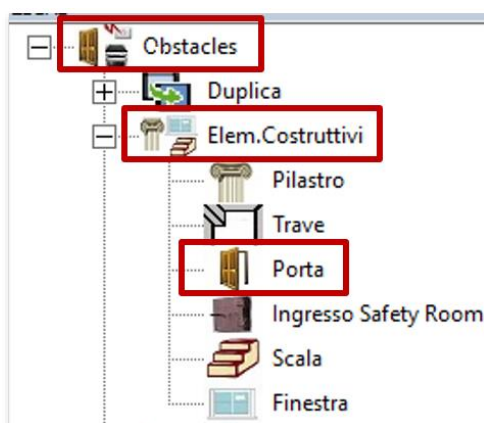
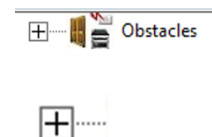
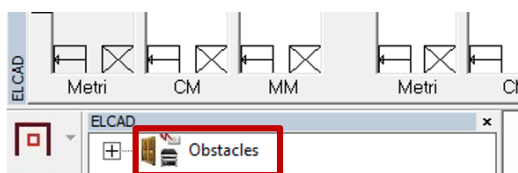


3. Fare clic sul pulsante **Elementi**



sulla barra degli strumenti di sinistra, fare clic su  sulla sezione **Elem. Costruttivi** nella finestra di sinistra. Per

espandere l'elenco e fare clic su **Porta** nell'elenco degli accessori. Viene visualizzata la finestra di dialogo Proprietà porta (**Proprietà – Distanza Dall'estremità Selezionata**).





4. La finestra di dialogo Proprietà della porta (**Proprietà – Distanza Dall'estremità selezionata**) consente di inserire le proprietà della porta. Le proprietà delle misure vengono visualizzate sul disegno in una finestra delle proprietà adiacenti alla posizione della porta.

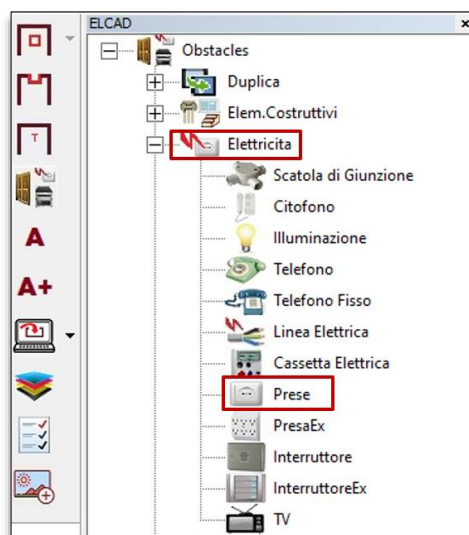
PROPRIETA'	DESCRIZIONE	RICHIESTO
Intestazione	Etichetta modificabile che descrive la porta. La voce <i>valore</i> predefinita è Porta	SI
Distanza dall'estremità selezionata	Distanza lungo la parete dall'angolo selezionato per chiudere il contorno della porta. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI
Larghezza	Larghezza della porta, rivestimento incluso.	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dalla lunghezza complessiva della parete e due

		distanze. In questo caso, la seconda distanza è richiesta.
Distanza dall'estremità opposta	Distanza lungo la parete dall'angolo opposto (non selezionato) per chiudere il contorno della porta. I valori positivi sono nella direzione interna.	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dalla lunghezza totale della parete e dalla prima distanza e dalla larghezza. La larghezza in questo caso è richiesta.
Distanza dal pavimento	Distanza verticale dal pavimento al fondo della porta. Dovrebbe essere 0 o altrimenti l'altezza della soglia della porta.	SI
Altezza	Altezza della porta stessa, incluso il rivestimento	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dall'altezza complessiva della parete e dalle distanze in basso al piano e al soffitto, che in questo caso sono richieste.
Distanza dal soffitto	Distanza verticale dalla parte superiore della porta al soffitto.	NO. Se vuoto, questo valore è calcolato dall'altezza complessiva della parete. In questo caso sono richieste la distanza in basso al piano e l'altezza della porta.
Stile Porta	Seleziona 'Apertura' o 'Cardine singolo'	SI
Interno\Esterno	Direzione di apertura della porta all'interno o all'esterno del locale	NO – se lo stile porta è 'Apertura' SI – se lo stile porta è 'Cerniera singola'
Sinistra\Destra	Posizionamento della cerniera	NO – se lo stile porta è 'Apertura' SI – se lo stile porta è 'Cerniera singola'
Larghezza Porta	Larghezza della porta, rivestimento non incluso.	NO
Altezza Porta	Altezza della porta, rivestimento non incluso.	NO
Cassonetto	Verifica se c'è un cassonetto di sopra alla porta	NO
Distanza del cassonetto dall'angolo selezionato	Distanza lungo la parete dall'angolo selezionato per chiudere il contorno del cassonetto. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI
Larghezza Cassonetto	Larghezza del cassonetto	NO
Distanza del cassonetto dall'angolo opposto	Distanza lungo la parete dall'angolo opposto (non selezionato) fino alla chiusura	NO
Arretramento Cassonetto	Distanza dalla parete alla parte anteriore del cassonetto	SI
Distanza dalla parte inferiore del cassonetto al pavimento	Distanza verticale dal pavimento alla parte inferiore del cassonetto	SI

Altezza cassonetto	Altezza della scatola del cassonetto stesso	NO
Distanza dalla parte superiore del cassonetto al soffitto	Distanza verticale dalla parte superiore del cassonetto al soffitto	NO
Note	Note – inserimento libero del testo	NO

5. Per inserire un valore per una proprietà, selezionare il nome della proprietà, immettere il valore nell'area di inserimento dei dati nella finestra di dialogo sopra e fare clic su **Applica** o selezionare il valore dal menu a discesa sopra l'elenco delle proprietà (per "Porta", Proprietà 'interno / esterno' e 'sinistra \ destra'). È necessario inserire tutti i valori richiesti in base alla tabella sopra. Al termine, fai clic su **OK**. La porta appare con le sue misure e la sua etichetta di testo vicina.

2.7 Inserire una presa nella parete della cucina






Questa sezione mostra come aggiungere un accessorio al disegno della zona cucina. In questo caso, la seguente sequenza aggiunge una presa elettrica a una parete. Gli altri accessori vengono aggiunti in modo simile.

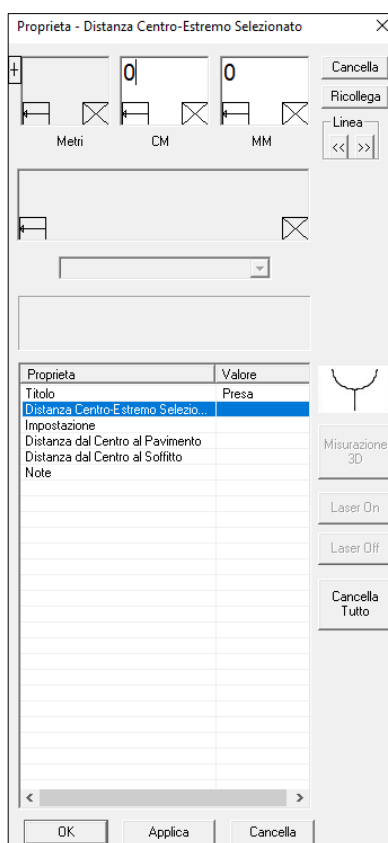
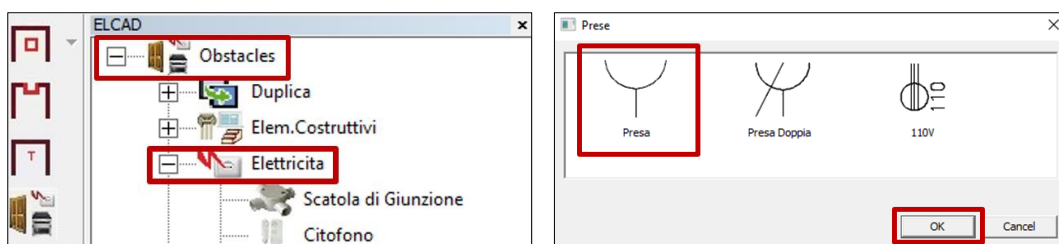
Ci sono due opzioni per aggiungere una presa:

- Secondo il centro della presa utilizzando l'oggetto "presa".
- Secondo i contorni della presa utilizzando l'oggetto "presa +".

Per aggiungere una presa a una parete:

1. Clicca sul tasto **Seleziona**  per inserire la modalità di Selezione.
2. Con la linea tratteggiata tracciata dal mouse scorri sopra alla parete a cui si desidera aggiungere la presa. Scorila più vicino al punto finale selezionato cui è più vicino uno degli angoli della presa (cioè se uno degli angoli della presa è più prossimo all'angolo della parete di destra o di sinistra). La posizione della presa sarà misurata a partire dal punto finale selezionato.
3. Fare clic sul pulsante **Elementi** sulla barra degli strumenti di sinistra, fare clic su  sulla sezione **Elettricità**

nella finestra di sinistra. Per espandere l'elenco e fare clic su **Presa** o  nell'elenco degli accessori. Viene visualizzata la finestra di dialogo Proprietà Presa (**Proprietà –Distanza Centro-Estremo Selezionato**).



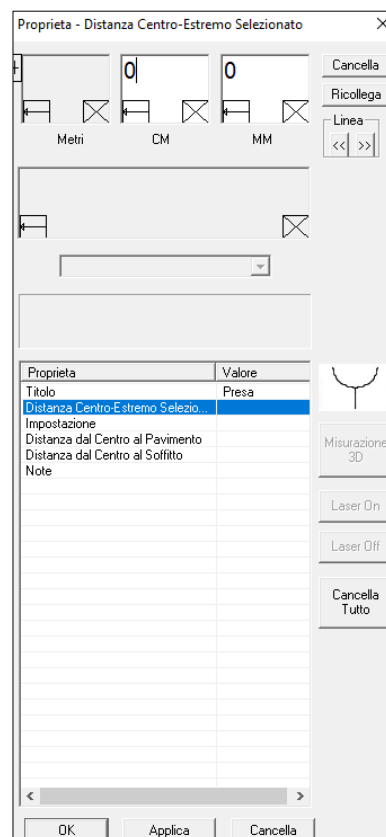
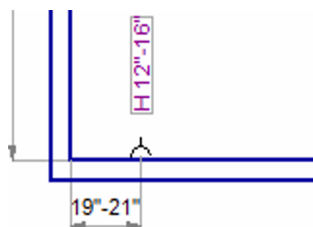
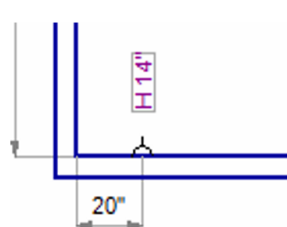
La finestra di dialogo **Proprietà – Distanza Centro – Estremo selezionato** consente di inserire le seguenti proprietà della presa.

PROPRIETA'	DESCRIZIONE	RICHiesto
Titolo	Nome presa / Tipo selezionabile dal menu a discesa sopra l'elenco delle proprietà	SI
Distanza	Distanza lungo la parete dall'angolo selezionato fino al centro della presa. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI , non deve essere 0.
Arretramento	Distanza ortogonale dal bordo selezionato (parete) al bordo	NO , l'impostazione predefinita è 0.

	anteriore della presa. I valori positivi sono nella direzione interna.	
Altezza	Distanza verticale dal pavimento al centro della presa. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI , non deve essere 0.
Note	Note – inserimento libero del testo	NO

PROPRIETA'	DESCRIZIONE	RICHiesto
Titolo	Presa Nome / Tipo selezionabile dal menu a discesa sopra l'elenco delle proprietà.	SI
Distanza	Distanza lungo la parete dall'angolo selezionato per chiudere il contorno della presa. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI , deve essere diverso da 0.
Altezza	Distanza verticale dal pavimento alla parte inferiore della presa. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI , deve essere diverso da 0.
Distanza	Distanza lungo la parete dall'angolo selezionato al contorno più lontano della presa. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI , deve essere diverso da 0.
Altezza	Distanza verticale dal pavimento all'inizio della presa. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI , deve essere diverso da 0.
Arretramento	Distanza ortogonale dalla parete selezionata al bordo anteriore della presa. I valori positivi sono nella direzione interna.	NO , l'impostazione predefinita è 0.
Note	Note – inserimento libero del testo	NO

Per inserire un valore per una proprietà, a seconda della proprietà, selezionare il nome della proprietà, immettere il valore nell'area di immissione dei dati sopra e fare clic su **Applica** o selezionare il valore da un menu a discesa sopra l'elenco delle proprietà. È necessario inserire tutti i valori richiesti in base alla tabella sopra. Al termine, cliccare su **OK**.



Il simbolo della presa appare con le sue misure e la sua etichetta di testo vicina, sul disegno. È possibile regolare la posizione del simbolo o delle quote come desiderato selezionandole e spostandole.

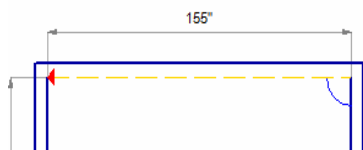
2.8 Usare la linea di riferimento – aggiungere un intradosso alla cucina




Questa sezione mostra come utilizzare il comando **linea di riferimento** per aggiungere un oggetto che segue la lunghezza di una parete ed è a filo con la parete, ad esempio, l'intradosso. Mostra anche come realizzare una vista frontale della parete e cambiare le quote dell'intradosso.

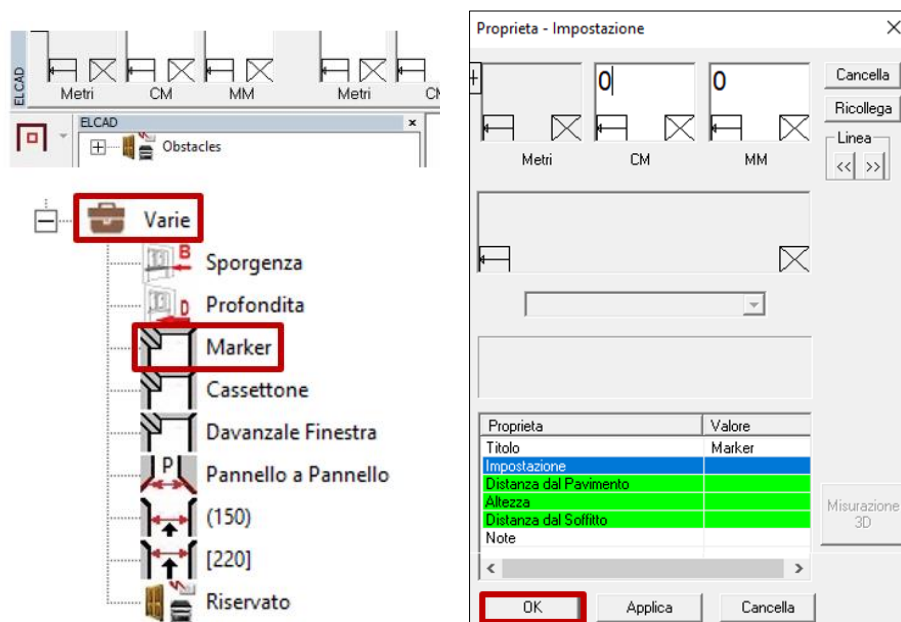
Nota: è possibile utilizzare la linea di riferimento per rappresentare qualsiasi oggetto rettangolare che viene aggiunto ad una parete della cucina Esempio: Intradossi, travi, condotti A / C, scaffali, nicchie, ecc.

Per aggiungere una linea di riferimento ad una parete:

1. Clicca sul tasto **Seleziona**  per inserire la modalità di Selezione.



2. Con la linea tratteggiata tracciata dal mouse scorri in qualsiasi punto sopra alla parete che si desidera usare come parete di riferimento per misurare l'oggetto, normalmente è la parete lungo il quale viene eseguito l'oggetto.
3. Fare clic sul pulsante **Elementi**  sulla barra degli strumenti di sinistra, clicca su  sulla sezione **Varie**  per espandere. Cliccare su **Riferimento** nell'elenco degli accessori. Viene visualizzata la finestra di dialogo Proprietà dell'oggetto.

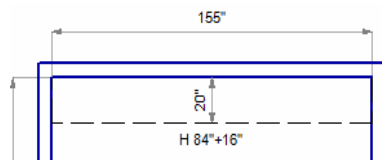


4. La finestra di dialogo **Proprietà – Impostazione** ti consente di inserire le proprietà dell'oggetto.

PROPRIETA'	DESCRIZIONE	RICHiesto
Titolo	Etichetta modificabile che descrive l'oggetto. Il valore predefinito è "Riferimento"	NO , non appare.

Arretramento	Distanza dalla parete alla parte anteriore dell'oggetto	SI , deve essere diverso da 0.
Distanza dal Pavimento	Distanza verticale dal pavimento al fondo dell'oggetto. I valori positivi sono nella direzione interna.	Due qualsiasi delle prossime tre proprietà richieste.
Altezza	Altezza dell'oggetto stesso.	Vedi sopra.
Distanza dal Soffitto	Distanza verticale dalla parte superiore della porta al soffitto.	Vedi sopra.
Note	Note – inserimento libero del testo	NO , non appare.

5. Per inserire un valore per una proprietà, selezionare il nome della proprietà, immettere il valore nell'area di inserimento dati nella finestra di dialogo sopra e fare clic su **Applica**. È necessario inserire tutti i valori richiesti in base alla tabella sopra. Al termine, fai clic su **OK**. L'oggetto appare sul disegno come segue:





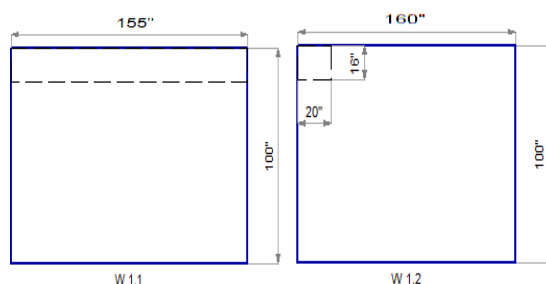
Dove 84 "è la distanza dal pavimento al fondo del condotto, 16" è l'altezza dell'oggetto stesso e 20 "è la sua profondità.

5 Produzione di viste frontali della parete

Nota: Prima di produrre viste frontali della parete, assicurarsi che l'altezza del locale e tutte le altre altezze dell'oggetto siano definite.



Per produrre una vista frontale della parete, scorrere sulla parete di cui si vuole produrre la vista, fare clic sul pulsante **Vista Frontale parete** , cliccare il bottone **Parti**  e cliccare sulla vista P per aprire le viste W Wall. Le viste frontali appaiono sul disegno sopra la vista del piano. Di seguito sono riportate due viste frontali a parete del condotto A / C, uno lungo la parete di riferimento e uno lungo la parete laterale adiacente.



5.1 Modificare le quote della linea di riferimento

Per modificare le quote della linea di riferimento scorri-seleziona la linea di riferimento e fai clic sul comando **Posiziona**

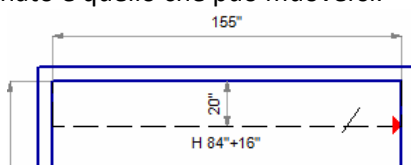


Viene visualizzata la finestra di dialogo Proprietà dell'oggetto. Selezionare il nome della proprietà che si desidera modificare, inserire il nuovo valore fare clic su **Applica**. Quando hai finito di modificare tutti i valori desiderati, fare clic su **OK**.

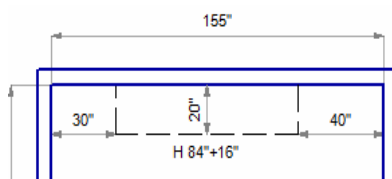
5.1.1 Modifica la lunghezza della linea di riferimento

Per cambiare lunghezza / distanze del riferimento:

- 1 Scorri-seleziona sulla linea di riferimento del condotto.
- 2 Per modificare la lunghezza della linea di riferimento, inserire la sua nuova lunghezza e premere **Applica**. Puoi anche utilizzare la relativa quota per accorciare il riferimento. Scorri sulla linea del condotto vicino al punto finale che si desidera accorciare. Il punto selezionato è quello che può muoversi.



Fare clic sulla casella di controllo relativa nell'area di inserimento dei dati sopra e inserisci -40 (fare clic sulla casella +/- e Inserisci 40) e fare clic su **Applica**. La linea di riferimento viene accorciata a destra di 40". Ripetere i passaggi precedenti selezionando la linea di riferimento a sinistra e inserendo -30.




La vista del piano quotato ora appare come segue: Si noti che **le viste frontali delle pareti devono essere rimosse e ricreate. Non si aggiornano automaticamente quando si modifica la visualizzazione del piano.**

5.2 Inserire una vasca nel bagno

Questa sezione mostra come aggiungere una vasca ad un bagno. Gli altri accessori come Bidet, WC, ecc. sono inseriti in modo simile.

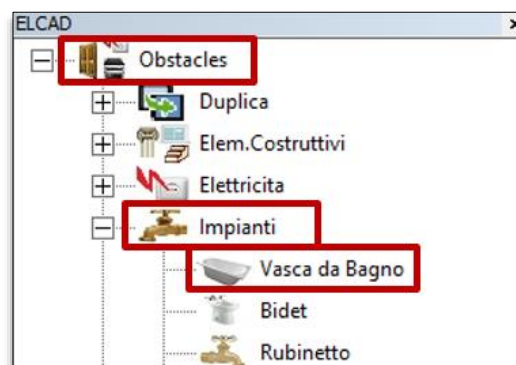
Per aggiungere una vasca in un bagno:

1. Clicca sul tasto **Seleziona**  per inserire la modalità di Selezione.
2. Scorri la linea tracciata dal mouse sulla parete davanti alla quale si desidera aggiungere la vasca. Scorrla più vicino al punto che si desidera essere il punto finale selezionato. La posizione della vasca da bagno sarà misurata dal punto finale selezionato.



4. Fare clic sul pulsante **Elementi**  sulla barra degli strumenti di sinistra, clicca su  sulla sezione **Impianti** per  espandere.

5. Cliccare su **Vasca da Bagno**  nell'elenco degli accessori. Viene visualizzata la finestra di dialogo Proprietà.

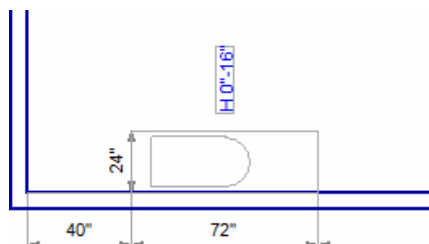


6. La finestra di dialogo **Proprietà – Distanza Dall'estremità Selezionata**, consente di inserire le seguenti proprietà della vasca da bagno. Le proprietà vengono tutte visualizzate sul disegno in una casella delle proprietà adiacente alla posizione della vasca da bagno.

PROPRIETA'	DESCRIZIONE	RICHIESTO
Titolo	Etichetta modificabile che descrive la vasca da bagno. Il valore predefinito è " Vasca da Bagno ".	SI
Distanza Dall'estremità Selezionata	Distanza lungo la parete dall'angolo selezionato per chiudere il contorno della vasca da bagno. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI
Larghezza	Larghezza della vasca da bagno stessa.	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dalla lunghezza complessiva della parete e dalle due distanze. La seconda distanza in questo caso è richiesta.
Distanza dall'estremità opposta	Distanza lungo la parete dall'angolo opposto (non selezionato) per chiudere il contorno del pilastro. I valori positivi sono nella direzione interna.	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dalla lunghezza totale della parete e dalla prima distanza e larghezza. In questo caso, la larghezza è richiesta.
Distanza dal pavimento	Distanza verticale dal pavimento al fondo della vasca da bagno. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI
Altezza	Altezza della vasca da bagno stessa	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dall'altezza della parete complessiva, dal pavimento e dal soffitto, che in questo caso sono richieste
Distanza dal soffitto	Distanza verticale dalla parte superiore della vasca da bagno al soffitto.	NO. Se vuoto, questo valore è calcolato dall'altezza della parete complessiva, le distanze dal pavimento in questo caso sono


		richieste.
Distanza dalla parete retrostante	Distanza ortogonale dalla parete selezionata per chiudere il bordo della vasca da bagno. Usa 0 nel caso in cui la vasca da bagno stia toccando la parete. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI
Distanza dalla parete antistante	Distanza ortogonale dalla parete selezionata al contorno più lontano della vasca da bagno. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI
Note	Note – inserimento libero del testo	NO

Per inserire un valore per una proprietà, selezionare il nome della proprietà, immettere il valore nell'area di inserimento dati sopra e fare clic su **Applica**. È necessario inserire tutti i valori richiesti in base alla tabella sopra. Al termine, fai clic su **OK**. La vasca appare con le sue quote e la sua etichetta di testo vicina.

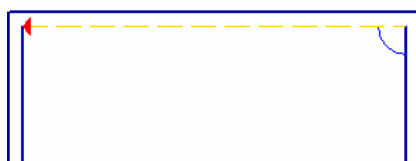





5.3 Inserire un pilastro nel Locale

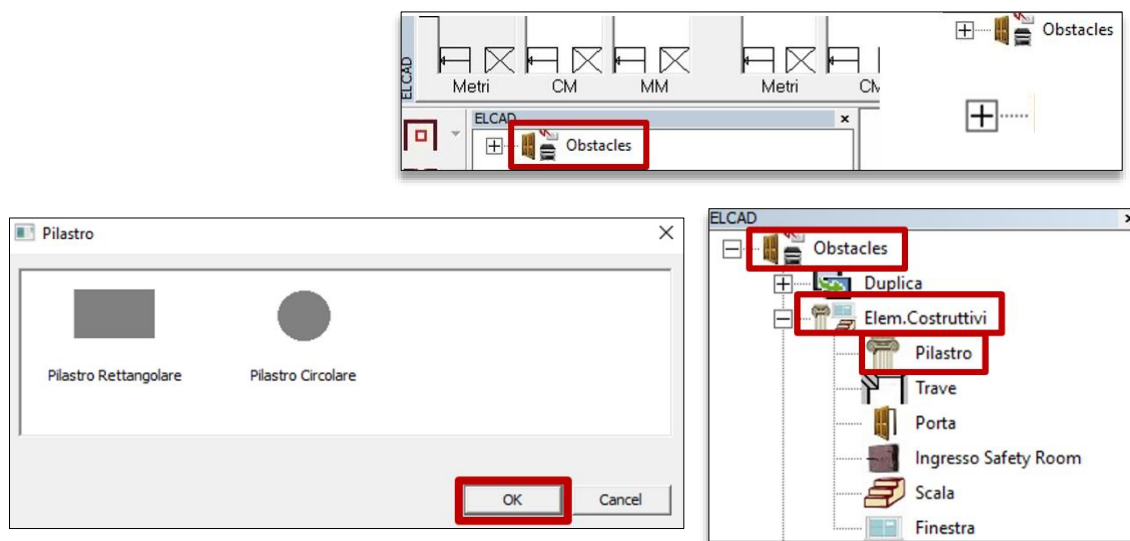
Questa sezione mostra come aggiungere un pilastro ad un locale.
 per aggiungere un pilastro ad un locale:

Clicca sul tasto **Seleziona**  per inserire la modalità di Selezione.

Scorri la linea tracciata dal mouse sulla parete davanti alla quale si desidera aggiungere il pilastro. Scorrla più vicino alla fine che si desidera essere il punto finale selezionato. La distanza del pilastro verrà misurata dal punto finale selezionato.



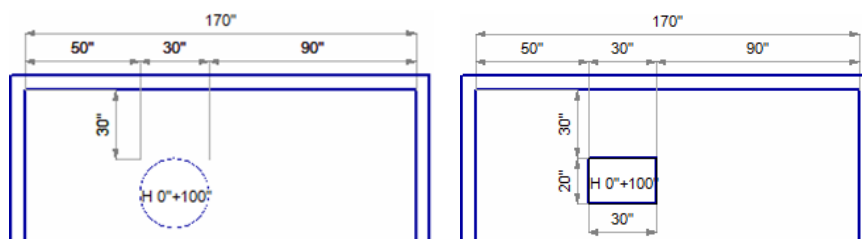
Fare clic sul pulsante **Elementi**  sulla barra degli strumenti di sinistra, fare clic su  sulla sezione **Elem. Costruttivi**  nella finestra di sinistra. Per espandere l'elenco e fare clic su **Pilastro** nell'elenco degli accessori.



Viene visualizzata la finestra di dialogo Proprietà pilastro (**Proprietà – Distanza Dall’estremità Selezionata**). La finestra di dialogo “**Proprietà – Distanza dall’estremità selezionata**” consente di inserire le seguenti proprietà del Pilastro. Le proprietà vengono tutte visualizzate sul disegno in una casella proprietà, adiacente alla posizione del pilastro.

PROPRIETA’	DESCRIZIONE	RICHIESTO
Titolo	Etichetta modificabile che descrive il pilastro. Il valore predefinito è "pilastro"	SI
Tipo pilastro	Tipo Pilastro (‘Rettangolare’ o ‘Circolare’) selezionabile dal menu a discesa sopra l'elenco delle proprietà	SI
Distanza dall’estremità selezionata	Distanza lungo la parete dall'angolo selezionato per chiudere il contorno del pilastro. I valori positivi sono nella direzione interna.	SI
Larghezza	Larghezza del pilastro	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dalla lunghezza complessiva della parete e dalle due distanze. In questo caso la seconda distanza è richiesta.
Distanza dall’estremità opposta	Distanza lungo la parete dall'angolo opposto (non selezionato) alla chiusura del contorno del pilastro. I valori positivi sono nella direzione interna.	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dalla lunghezza della parete complessiva, dalla prima distanza e dalla larghezza. In questo caso la larghezza è richiesta.
Distanza dal Pavimento	Distanza verticale dal pavimento al fondo del pilastro. Utilizzare 0 nel caso in cui il pilastro parte dal pavimento	SI
Altezza	Altezza del pilastro stesso	NO. Se vuoto, questo valore viene

		calcolato dall'altezza della parete complessiva, in questo caso sono richieste anche le distanze dal pavimento al soffitto.
Distanza dal soffitto	Distanza verticale dalla cima del pilastro al soffitto. Utilizzare 0 nel caso in cui il pilastro stia toccando il soffitto.	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dall'altezza della parete complessiva, dalla distanza in basso al piano e in questo caso è richiesta anche l'altezza della porta.
Distanza dalla parete retrostante	Distanza dal contorno posteriore del pilastro alla parete selezionata. Utilizzare 0 nel caso in cui il pilastro stia toccando la parete	SI
Distanza dalla parete antistante	Distanza dal bordo anteriore del pilastro alla parete selezionata	SI
Note	Note – inserimento libero del testo	NO




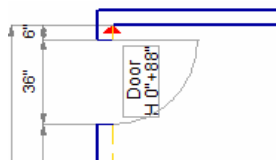
Per inserire un valore per una proprietà, a seconda della proprietà o si seleziona il nome della proprietà, immettendo il valore nell'area di inserimento dei dati sopra e facendo clic su **Applica** oppure si seleziona il valore da un menu a discesa sopra l'elenco delle proprietà. È necessario inserire tutti i valori richiesti in base alla tabella sopra. Al termine, fai clic su **OK**. Il pilastro apparirà con le sue quote e la sua etichetta di testo, vicina ad esso.

5.4 Inserire una scala nel locale



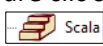
Questa sezione mostra come aggiungere scale al disegno di un locale.

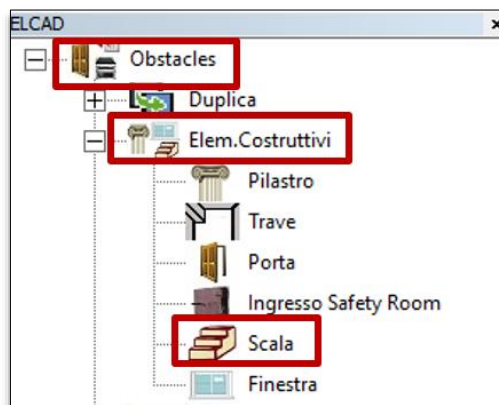
Per inserire scale ad un locale:

Clicca sul tasto **Seleziona**  per inserire la modalità di Selezione.



Scorri la linea tracciata dal mouse sulla parete davanti alla quale si desidera aggiungere la scala. Scorrila più vicino alla fine che si desidera essere il punto finale selezionato. La prima distanza viene misurata dal punto finale selezionato.

Fare clic sul pulsante **Elementi**  sulla barra degli strumenti di sinistra, fare clic su  sulla sezione **Elem. Costruttivi** nella finestra di sinistra. Per espandere l'elenco e fare clic su **Scala**  nell'elenco degli accessori. Viene visualizzata la finestra di dialogo Proprietà scala (**Proprietà – Distanza Dall'estremità Selezionata**).

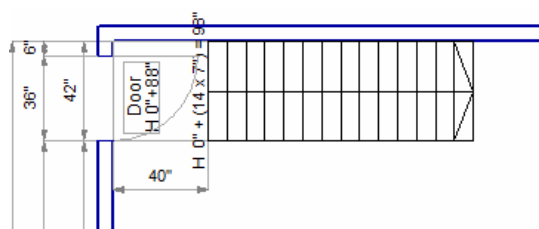


La finestra di dialogo Proprietà scala consente di inserire le proprietà della scala. Le proprietà delle dimensioni vengono visualizzate sul disegno in una casella proprietà adiacente alla posizione delle scale.

PROPRIETA'	DESCRIZIONE	RICHIESTO
Titolo	Etichetta modificabile che descrive la scala. Il valore predefinito è "scala"	SI
Distanza dall'angolo selezionato	Distanza lungo la parete dall'angolo selezionato per chiudere il contorno delle scale. I valori positivi sono lungo la direzione interna.	SI
Larghezza	Larghezza delle scale	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dalla lunghezza complessiva della parete e due distanze. La seconda distanza è richiesta in questo caso.
Distanza dall'angolo opposto	Distanza lungo la parete dall'angolo opposto (non selezionato) per chiudere le scale. I valori positivi sono nella direzione interna.	NO. Se vuoto, questo valore viene calcolato dalla lunghezza totale della parete, dalla prima distanza e dalla larghezza. In questo caso la larghezza è richiesta.
Arretramento/impostazione	Distanza ortogonale dalla parete per chiudere il contorno delle scale	SI
Pedata	Profondità di una singola pedata	Uno dei due parametri (pedate o pedate totali) è richiesto.
Alzata	Alzata di un singolo gradino	Uno dei due parametri (alzata o alzate totali) è richiesto.
Pedate totali	Profondità complessiva delle scale	È richiesto uno dei due parametri (alzata o alzate totali).
Alzate totali	Altezza complessiva delle scale	Uno dei due parametri (alzata o alzate totali) è richiesto.

Quantità	Quantità di pedate nella scala	SI
Distanza dal pavimento	Distanza verticale dal pavimento al passo più basso nella scala	SI
Verso di salita	Interno – il verso di salita aumenta verso la parete selezionata Esterno – il verso di salita è nella parete selezionata	SI
Sopra / Sotto	Sopra – le scale vanno dal pavimento attuale al piano superiore Sotto – le scale che vanno dal pavimento attuale al piano inferiore	SI
Notes	Note – inserimento libero del testo	NO

Per inserire un valore in una proprietà, selezionare il nome della proprietà, immettere il valore nell'area di inserimento dei dati nella finestra di dialogo sopra e fare clic su **Applica** oppure selezionare il valore da un menu a discesa sopra l'elenco delle proprietà (per "porta", Proprietà 'interno / esterno' e 'sinistra \ destra').



È necessario inserire tutti i valori richiesti in base alla tabella sopra. Al termine, fai clic su **OK**. La scala appare con le sue quote e l'etichetta di testo vicina ad essa.

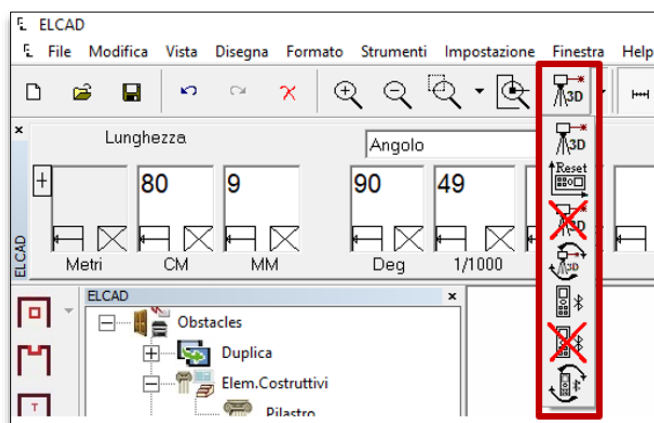
6 Disegnare utilizzando il Sistema di misurazione elettronica Elco



6.1 Disegnare in modo semi-automatico

Questa sezione descrive come utilizzare il metro DISTO per eseguire disegni in modo semi-automatico. Migliorare manualmente un contorno della cucina, come descritto nei capitoli precedenti, ma senza inserire quote, poiché per farlo si utilizza il misuratore laser DISTO che rileva e immette automaticamente le quote all'interno del disegno. Il contorno del disegno serve come punto di partenza per la progettazione della cucina in modo simile ai disegni a mano libera basati su modello.

6.2 Impostazione

Per utilizzare la modalità semi-automatica di disegno, procedere come segue:



1. Se il Sistema Elco è connesso, basta fare clic sul pulsante di **modifica del dispositivo di misura**  dalla stazione del dispositivo di misura per passare alla modalità Laser. Il pulsante di misurazione del dispositivo dovrebbe passare a .
2. Se il sistema ELCO non è collegato, passare alla modalità laser.
3. Collegare il DISTO, seguendo la procedura in **Error! Reference source not found** (Errore! Fonte di riferimento non trovata.) (passi 3-5).
4. Premere il 2° pulsante sul DISTO.
5. Azionare i comandi di misurazione del DISTO come descritto nella sezione successiva.

Nota: Quando si realizzano una serie di locali in modalità automatica dopo aver premuto il pulsante **Chiudi**, il sistema passa alla modalità semi-automatica, quindi in questo caso, non è necessario eseguire passaggi 1-3.

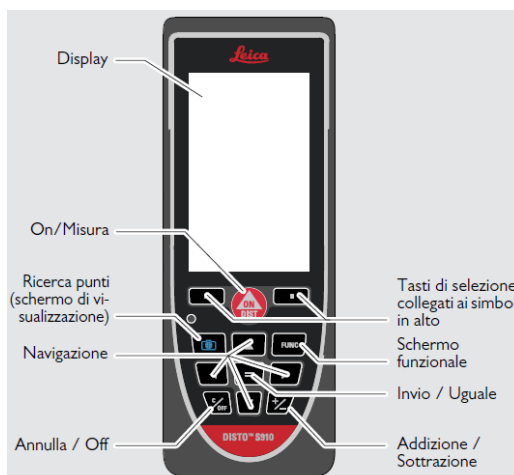
6.3 Disto: comandi e misurazione

Questa sezione mostra i comandi di misurazione **DISTO S910** disponibili. La figura mostra l'assegnazione dei comandi ai pulsanti DISTO e le immagini descrivono ciascun comando.

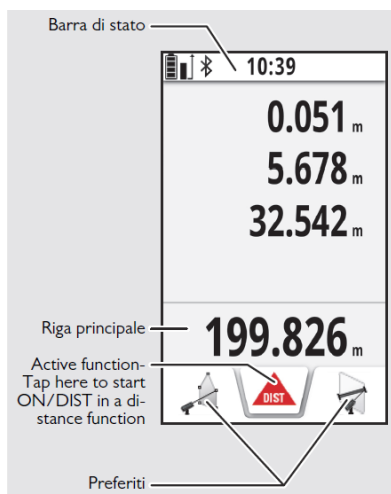
TASTIERA DISTO S910



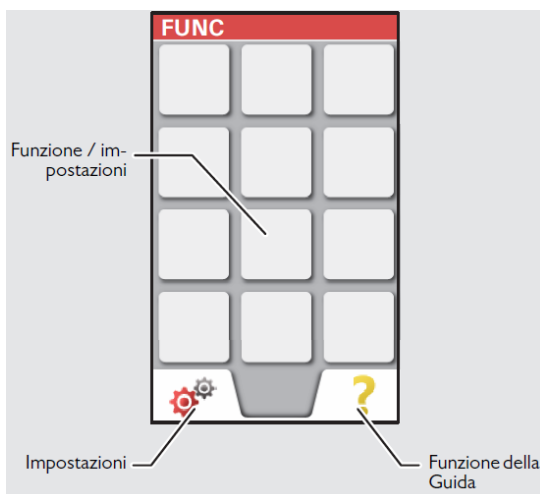
COMANDI TASTIERA DISTO S910



SCHERMO DI MISURA DI BASE



SCHERMO DI SELEZIONE

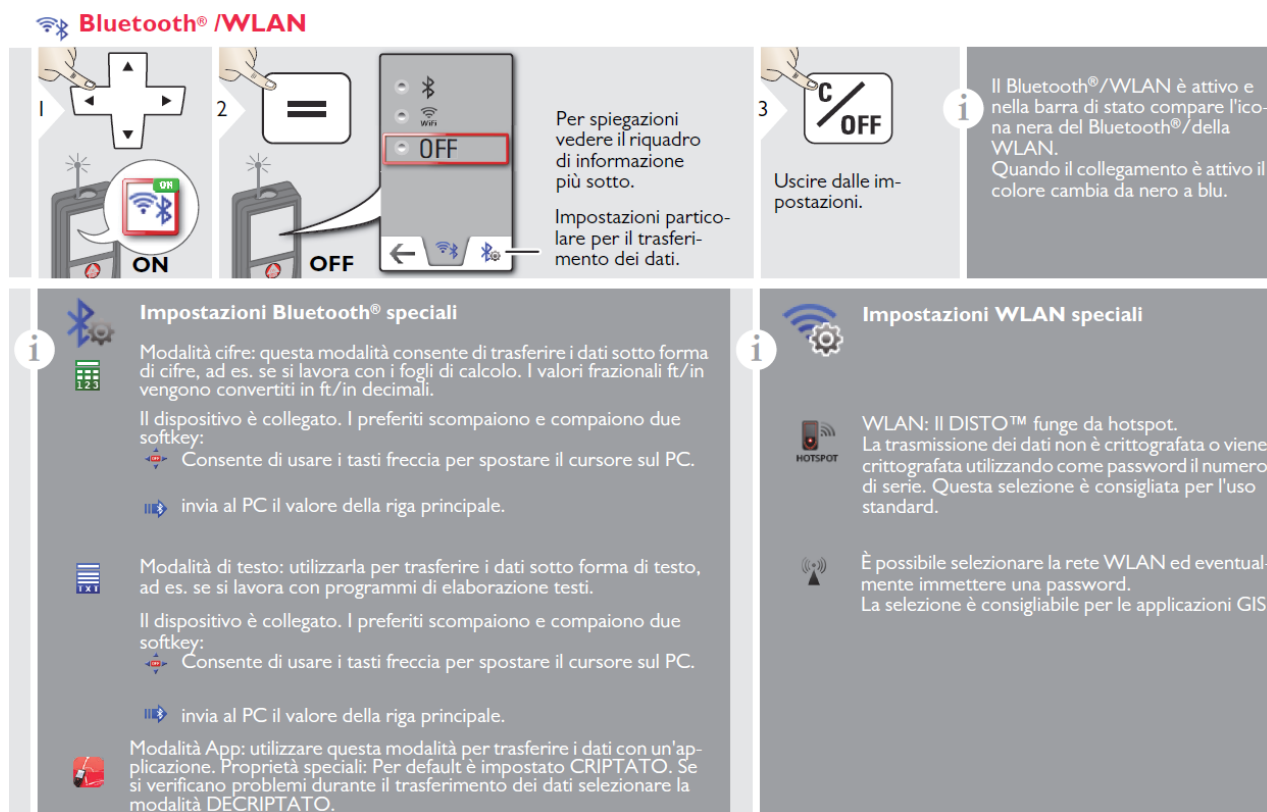


ICONE DELLA BARRA DI STATO

	Scorrere verso l'alto e verso il basso per visualizzare altri risultati
	Livello di carica della batteria
	Il Bluetooth® è attivo
	Il collegamento Bluetooth® è stato stabilito
	Il dispositivo non è a livello
	Il dispositivo è a livello
	Spostamento del dispositivo dopo la messa a livello: influisce sulla precisione di misura
	L'offset è attivo e sottrae il valore definito dalla distanza misurata
	L'offset è attivo e somma il valore definito alla distanza misurata
	Il dispositivo sta effettuando una misura
	L'hotspot WLAN DISTO™ è attivo
	Un altro dispositivo è collegato all'hotspot WLAN DISTO™
	È attivo il modo client WLAN
	Il DISTO™ è collegato come client alla WLAN
	Zoom
	Riferimento di misura



IMPOSTAZIONE

	Unità per l'inclinazione
	Allarme di spostamento
	WLAN / Bluetooth®
	Livella digitale
	Lucchetto
	Illuminazione
	Calibrazione dell'inclinazione
	Preferiti
	Regolazione bussola
	Touch screen
	Data e ora
	Unità per la distanza
	Offset
	Reset
	Informazioni/aggiornamento software
	Beep



6.4 Prendere e inviare una misura agli elementi aggiunti al disegno:


Procedura di avvio per aggiungere un elemento:

1. Quando viene visualizzata la finestra di dialogo Proprietà di dialogo sullo schermo Utilizzare il pulsante di dialogo Proprietà **su / giù** per accedere alla proprietà desiderata. In alternativa, seleziona una proprietà facendo clic su di esso con una penna o usando le frecce su/giù sulla tastiera.
2. Posizionare il DISTO e prendere la misura effettiva per la proprietà selezionata.
3. Fare clic sul pulsante Bluetooth >>>  Il Bluetooth® è attivo  Il collegamento Bluetooth® è stato stabilito per trasferire la misurazione del computer. La misurazione viene inserita automaticamente senza dover fare clic sul pulsante **Applica** nel computer.
4. Procedere allo stesso modo fino a quando tutte le proprietà richieste sono state misurate.
5. Clicca **OK** per terminare.


Nota: Il secondo bottone sul DISTO dovrebbe essere premuto. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo del misuratore DISTO, fare riferimento al manuale DISTO S910.



7 Comandi di Riferimento

















BARRA DEGLI STRUMENTI	COMANDO	DESCRIZIONE
	Nuovo	Inizia un nuovo disegno del modello
	Apri	Apri un disegno del template esistente
	Salva	Salva un disegno
	Stampa	Invia un disegno alla stampante predefinita. Nota: prima di utilizzare questa funzionalità è necessario configurare una stampante.
	Annulla	Ritorna al passaggio precedente nel disegno del modello
	Ripristina	Ripristina i passaggi del disegno che sono stati rimossi da Annulla
	Cancella	Rimuove l'elemento precedentemente selezionato




7.1 Standard

BARRA DEGLI STRUMENTI	COMANDO	DESCRIZIONE
	Nuovo	Inizia un nuovo disegno del modello
	Apri	Apri un disegno del template esistente
	Salva	Salva un disegno
	Stampa	Invia un disegno alla stampante predefinita. Nota: prima di utilizzare questa funzionalità è necessario configurare una stampante.
	Annulla	Ritorna al passaggio precedente nel disegno del modello

	Ripristina	Ripristina i passaggi del disegno che sono stati rimossi da "Annulla"
	Cancella	Rimuove l'elemento precedentemente selezionato

7.2 Visualizzazione



BARRA DEGLI STRUMENTI	COMANDO	DESCRIZIONE	POSIZIONE COMANDO
	Zoom Indietro	Si allontana dalla forma	Sotto 
	Zoom finestra	Ingrandisce la regione selezionata	
	Reset Zoom	Resetta la finestra dello zoom	Sotto 
	Allinea Orizzontalmente	Ruota l'intera area in modo che la linea selezionata diventi orizzontale	
	Allinea Verticalmente	Ruota l'intera area in modo che la linea selezionata diventi verticale	Sotto 
	Ruota	Ruota l'intera area su un punto di rotazione entro il grado specificato	Sotto 
	Pan	Muove il disegno per portare aree nascoste sullo schermo	
	Vista Frontale Parete	Crea viste frontali della parete selezionata. Utilizza la funzionalità "Parti"  per visualizzare la vista.	
	Parti	Consente una visualizzazione veloce delle porzioni del disegno	


	Mostra/nascondi Porzione	Permette di mostrare o nascondere le aree sul disegno	Sotto 
	Visualizza layers	Visualizza Layers e modifica i tipi di linea DXF e i colori	
	Parti	Consente una visualizzazione veloce delle porzioni del disegno	


7.3 Gestione












BARRA DEGLI STRUMENTI	COMANDO	DESCRIZIONE
	Info Progetto	Info Progetto
	Info Azienda	Campo info Azienda
	Immagini	Archivio immagini digitali - da assegnare ai disegni

7.4 Strumenti di disegno


BARRA DEGLI STRUMENTI	COMANDO	DESCRIZIONE	POSIZIONE COMANDO
	Seleziona	Modalità per selezionare i contorni e inserire le quote (al contrario della modalità disegno). La modalità Seleziona viene inserita automaticamente dopo aver usato il comando Chiudi (Disegna > chiudi) Spiega come selezionare il lato di una linea per determinare la direzione della linea e dove cambia	
	Selez. Multipla	Consente di selezionare e accumulare contorni aggiuntivi quando una casella complessiva selezionata non è	

		fattibile.	
	Selez. forma	Consente di selezionare l'intera area selezionando l'interno	
	Selez. Quota Etichetta	Consente la selezione dell'etichetta della quota per spostarla lungo la linea di quota.	
	Selez. Tutto	Consente la selezione totale del disegno, incluse forme e testi per l'eliminazione o la copia e incollaggio a un altro file di disegno	
	Disegna	(Modalità Disegna inserita) Abilita le funzioni di disegno per generare le pareti della cucina.	

BARRA STRUMENTI	COMANDO	DESCRIZIONE	POSIZIONE COMANDO
	Chiudi	Tre opzioni: Automatica, Manuale, Area aperta (menu) Nella modalità di disegno manuale , completa automaticamente il disegno della parete della cucina disegnando il suo ultimo lato. In modalità AUTO completa la figura estendendo i primi e gli ultimi contorni alla loro intersezione.	Barra dei comandi a Dx
	Chiudi e Distanza	Genera una forma uguale dalle linee di origine	Barra dei comandi a Dx
	Diagonale	Modalità di disegno diagonale. Disegna nuove linee con qualsiasi angolazione alla linea precedentemente disegnata - collega i punti. Gli angoli esistenti in un disegno possono cambiare alle variazioni nel disegno (rimuove le restrizioni della modalità Ortogonale).	Barra dei comandi a Dx
	Ortogonale	Modalità di disegno ortogonale. Le nuove linee possono essere disegnate solo con angoli di 90 gradi e solo lungo gli assi (disegna solo linee orizzontali o verticali). Gli angoli esistenti di 90 gradi sono mantenuti a 90 gradi durante eventuali modifiche nel disegno.	Barra dei comandi a Dx





	Arco	Disegna un contorno curvo. L'arco è misurato dalla distanza tra i suoi punti finali e la distanza massima dalla linea che collega questi punti - necessita di misure / raggio.	Barra dei comandi a Dx
	Disegna Ingresso	Aggiunge la porta al disegno	Barra dei comandi a Dx
	Polilinea	Disegna una polilinea per le linee di misurazione che non sono esattamente dritte (per lavorare con Elco)	Barra dei comandi a Dx
	Adatta Linea	Calcola la migliore linea di adattamento da una polilinea.	Barra dei comandi a Dx
	Freccia Annotazione	Disegna una freccia	Barra dei comandi a Dx
	Telaio	Disegna un telaio	Barra dei comandi a Dx Sotto: 
	Linea Manuale	Disegna una linea manualmente	Barra dei comandi a Dx Sotto: 
	Blocca linea	Blocca la lunghezza della linea in modo che la misura della linea vicina rimanga bloccata. Strumenti > linea > blocca linee	
	Pole (Pilastro)	(Pilastro) Nasconde la struttura della parete interna.	






7.5 Comandi speciali di disegno

BARRA DEGLI STRUMENTI	COMANDO	POSIZIONE
	Riempimento	Fornisce un elenco delle etichette dei materiali.
	Cucina	Fornisce modelli di armadi/pensili.
	Ritaglia	Aggiunge ritagli standard.
	Standard Cutouts	Aggiunge ritagli standard dalla libreria.

	Incavi	Aggiunge incavi.
	Lista Elementi	Fornisce un elenco per l'aggiunta di accessori al disegno di un'area.
	Etichette	Aggiunge le etichette allegate preimpostate.
	Etichette	Aggiunge le etichette flottanti preimpostate

7.6 Quote e verifica delle misure

BARRA DEGLI STRUMENTI	COMANDO	DESCRIZIONE
	Dist. da punto a punto	Mostra la distanza da un punto ad un altro punto (ad esempio due angoli).
	Dist. da punto a linea	Mostra la distanza più breve da un punto a una linea (perpendicolare alla linea di destinazione).
	Dist. proiezione da punto a linea	Mostra la distanza dalla fine di una linea alla sua proiezione su un'altra linea.
	Dist. perpendicolare alla linea	Mostra la distanza da un punto a una linea (perpendicolare alla riga di origine)

	Mantieni Quota	<p>Mantiene la quota visualizzata in modo permanente (per l'uso in combinazione con le funzioni di cui sopra).</p> <p>Rende le quote visualizzate sopra permanenti.</p> <p>Quando questo comando non è selezionato, le misurazioni rilevate dagli strumenti in questa sezione appaiono finché viene premuto il mouse. Quando questo comando è selezionato, le quote rimangono e diventano parte del disegno.</p>
	Quota lineare	Mostra la lunghezza della linea selezionata.
	Quota Angolare	Mostra l'angolo tra due linee.
	Quota Raggio	Mostra e mantiene la quota del raggio.
	Quota Diametro	Mostra e mantiene la quota del diametro.